

Anexo 1

REGULAMENTAÇÃO ESPECÍFICA DAS MODALIDADES ESPORTIVAS QUE INTEGRAM O JAM 2023

Art. 1º - Em todas as modalidades disputadas no JAM 2023, quando previsto premiação para artilheiros (as) e goleiros (as) destaque, serão observados os seguintes critérios para definir quem irá receber a premiação:

§ 1º - Artilheiro: será o atleta com o maior número de gols marcados durante o tempo regulamentar dos jogos que participar. Havendo mais de um atleta com o mesmo número de gols, a premiação será do que tiver a data de nascimento mais antiga.

§ 2º - Goleiro(a) destaque: a apuração para conhecê-lo será feita apenas entre os (as) goleiros (as) das 02 (duas) equipes finalistas. Será premiado(a) o (a) atleta da equipe que tiver sofrido o menor número de gols (defesa menos vazada). Havendo empate no número de gols sofridos a premiação será entregue para o(a) goleiro(a) que tenha disputado o jogo final e com a data de nascimento mais antiga.

§ 3º - Todos os atletas regulamentemente inscritos em uma delegação para o JAM 2023, em princípio estarão aptos a disputar todas as modalidades que o integram, ressalvados os casos das disputas individuais, onde a definição do participante deve ser definida com antecedência, para fins de balizamento. Assim, respeitados os casos em que a regra específica do esporte não permita substituição durante a realização da partida, os componentes da equipe poderão ser trocados no intervalo entre um jogo e outro.

Art. 2º - ATLETISMO

I- Será considerado, para fins de classificação geral do JAM, como modalidades separadas, e com composição a seguir:

II- **ATLETISMO MASCULINO:** Nesta modalidade, serão disputadas as seguintes provas:

- a) 100 metros rasos;
- b) 400

metros rasos;

c) 6.000 metros rasos;

d) Salto em distância.

III- **ATLETISMO FEMININO:** provas disputadas nessa modalidade

e) 100 metros rasos;

f) 400 metros rasos;

g) 6.000 metros rasos;

h) Salto em distância.

IV- Cada equipe poderá inscrever em cada prova, até 01(um) atleta feminino e 01(um) atleta masculino para cada prova das modalidades oferecidas.

V - Cada atleta poderá disputar somente uma prova. Serão premiados com medalhas os atletas classificados em 1º, 2º e 3º lugares em cada prova.

VI - Para se conhecer a equipe campeã de cada modalidade e, serão somados os pontos obtidos nas provas que as integram, ou seja, 10, 07, 05 e 03 pontos para o 1º, 2º, 3º e 4º lugares. A pontuação em cada prova individual, contará pontos para a classificação final do JAM, e a média indicará as três equipes que receberão os troféus das modalidades.

i) Serão desclassificados os atletas que durante as provas adotem atitudes que indiquem, a juízo do árbitro geral da competição, falta de competitividade, tais como: cruzar a linha de chegada juntos; abraçados; ou fazer a maior parte do percurso caminhando.

j) Também serão desclassificados no salto em distância os atletas que:

- derem seu último toque no solo antes do salto após a linha-limite.
- toquem com qualquer parte do corpo, a área posterior à linha de medição localizada na barra de impulsão.
- toquem o lado da tábua de impulsão.
- toquem o solo fora da caixa de areia no momento em que cair.
- retornem pela caixa de areia após o salto.

- derem um salto mortal.

I- Havendo empate em número de pontos, será considerada melhor classificada a equipe que tenha:

k) obtido o maior número de primeiros lugares, consideradas todas as provas da modalidade.

l) participado com maior número de atletas na série feminina em questão, e que tenham terminado a prova.

m) participado com maior número de atletas que tenham concluído a prova, somadas as duas séries.

n) sorteio.

Art. 3º – BURACO

I – Cada equipe será representada por uma dupla, sendo que serão oferecidas duas medalhas aos integrantes das equipes que a elas fizerem jus, e os jogos serão disputados na especificação BURACO CANASTRA (admitindo-se a trinca apenas de ás), utilizando as Regras publicadas pela Federação dos Clubes de Minas Gerais – FECEMG, com a seguinte adaptação:

Devido à exiguidade de tempo, cada jogo (confronto entre duas equipes) será disputado com apenas 01 (uma) partida de 2.500 (dois mil e quinhentos) pontos.

Art. 4º – DAMA

I – Cada equipe será representada por um jogador, sem previsão de reserva.

II – A competição será disputada na categoria absoluto, e, em princípio, no sistema suíço de empareiramento, com no máximo 06 (seis) rodadas, sendo que em cada confronto, cada jogador terá o tempo de reflexão de 10 (dez) minutos.

III – Situações omissas e dúvidas serão sanadas no local pelo árbitro.

Art. 5º – DANÇA DE SALÃO

I – Cada equipe poderá inscrever apenas um 01 (um) par para a competição.

II – Os dois componentes

de cada par terão que ser, obrigatoriamente, advogado(a) ou estagiário(a), devidamente inscrito na OAB, em dia com suas obrigações, e que seja devidamente inscrito como atleta pela região cuja equipe irá integrar, sob pena de não confirmação da inscrição.

III – Os tipos de dança que fazem parte da competição serão: Bolero; Samba e Forró.

IV – Não será admitida inscrição individual. Não se admite substituições de pares ou de indivíduos que os compõem, nem troca de indivíduos após o início da competição.

V – As inscrições dos pares serão computadas dentro do limite total de inscrição no JAM2023.

VI – A modalidade de dança compreende os três tipos citados no parágrafo 3º, razão pela qual cada par inscrito deverá participar dos três tipos de dança, sob pena de desclassificação e não ser computada qualquer pontuação pelos jurados.

VII – A pontuação será distribuída de 0 (zero) a 05 (cinco) para cada par e em cada uma das modalidades. A responsabilidade pela pontuação será de uma equipe de julgadores a ser designada pela direção do JAM2023.

§ 1º – O par que não atingir, em cada uma das modalidades, 3(três) pontos, será desclassificado.

§ 2º – Será considerado o par vencedor do primeiro lugar, aquele que atingir o maior número de pontuação, somadas as três modalidades.

§ 3º – Em caso de empate na pontuação, os pares deverão realizar uma nova apresentação, na modalidade de Forró exclusivamente para efeito de desempate, ficando a pontuação anterior resguardada para efeito de classificação em 2º e 3º lugares.

Art. 6º – FUTEBOL DE CAMPO Masculino

I – Serão utilizadas as Regras Oficiais com as seguintes adaptações e orientações específicas:

- a) Cada equipe poderá ser composta, em cada jogo, por até 22 (vinte e dois) atletas, mais

técnico, massagista e equipe técnica necessária. Serão disponibilizadas 25 (vinte e cinco) medalhas às equipes que a elas fizerem jus.

II – Durante a realização de qualquer jogo, a equipe ou seu banco de reservas, poderão ser completados, por atletas regularmente inscritos na competição, até o limite estabelecido e, com os mesmos se identificando ao mesário.

III – salvo motivo de força maior, na primeira fase e semifinal, os jogos terão dois tempos de 30 minutos de duração, com 10 minutos de intervalo:

- a) o jogo Final terá dois tempos de 45 minutos.
- b) poderá ser realizado jogo para disputa de 3º lugar, caso haja consenso dos participantes da modalidade. Não havendo, a classificação será da equipe que tenha perdido na semifinal para a equipe Campeã.
- c) Havendo coincidência de cores no uniforme, a critério do árbitro, este fará um sorteio que indicará a equipe que deverá colocar o colete disponibilizado pela organização do JAM.

IV – A acumulação de advertências com cartão amarelo acarretará suspensão na competição, observando-se:

- a) O atleta que acumular 02 (duas) advertências com cartão amarelo estará automaticamente suspenso do próximo jogo que sua equipe for disputar.
- b) Para os jogos da fase Semifinal, a contagem dos cartões amarelos será zerada, para aqueles com acúmulo de apenas um cartão.
- c) A responsabilidade pelo controle do acúmulo de cartões dos atletas é das equipes participantes, podendo em caso de dúvidas, recorrer à Secretaria para informações.

V – Será livre a utilização dos atletas reservas para substituições. Para tanto, todos deverão assinar a súmula antes do início do jogo. Quando da substituição (exceto a do goleiro) o jogo não será paralisado, no entanto, o atleta que vai entrar terá que aguardar a saída do que vai substituir.

VI – Será a seguinte a ordem de mérito na fase de grupos da competição, quando houver:

- a) vitória no tempo normal: 03 pontos.
- b) empate: 01 pontos.
- c) derrotas no tempo normal: não se computará ponto.

VII- Na fase de grupos, havendo empate entre equipes com o mesmo número de pontos ganhos, para se conhecer a melhor colocada serão adotados os seguintes critérios de desempate, pela ordem:

- a) maior número de vitórias.
- b) maior saldo de gols nos jogos da fase.
- c) maior número de gols marcados.
- d) menor número de gols sofridos.
- e) menor número de atletas expulsos nos jogos da fase.
- f) sorteio.

VIII - Nos jogos em que não puder haver empate, ou seja, quando necessário se conhecer uma equipe vencedora, (caso de chaves eliminatórias, jogos de semifinais e finais, no caso de empate ao término do tempo regulamentar), o vencedor será conhecido através da cobrança de séries de tiros livres da marca do pênalti. Cada equipe efetuará a cobrança de 05 (cinco) tiros livres alternados:

- a) persistindo o empate, as cobranças continuarão uma a uma alternadamente até que se conheça a equipe vencedora.
- b) qualquer atleta que tenha assinado a súmula poderá efetuar cobrança dos tiros livres.
- c) um mesmo atleta só poderá voltar a efetuar cobrança depois que todos os integrantes de sua equipe tenham cobrado.

IX - Cada equipe deverá apresentar ao árbitro, antes do início das partidas, uma bola em condições de jogo.

X - Recomenda-se aos atletas o uso de caneleira, no entanto, a falta dela não impedirá aos mesmos de participar das partidas, por sua conta e risco em caso de lesões decorrentes da falta de tal equipamento.

Art. 7º -

FUTEBOL

SETE SOCIETY MASTER Masculino

I – Esta modalidade destina-se a atletas com 40 (quarenta) anos de idade, completos ou a completar no corrente ano.

II – O goleiro, jogando exclusivamente nesta posição, não terá restrição quanto a idade.

III – Serão utilizadas as Regras Oficiais da modalidade com as adaptações e orientações específicas deste Regulamento.

IV – Em cada jogo, as equipes poderão ser compostas por até 20 (vinte) atletas, além de técnico, massagista e demais profissionais que forem necessários. Serão disponibilizadas 23 (vinte e três) medalhas às equipes que a elas fizerem jus.

V – Em razão do tamanho do campo disponibilizado para a competição, as equipes deverão jogar com 08 jogadores, sendo 01 (um) goleiro e mais 07 (sete) jogadores de linha.

VI – Durante a realização de qualquer jogo, a equipe ou seu banco de reservas, poderão ser completados, por atletas regularmente inscritos na competição, até o limite estabelecido, e com os mesmos identificando-se ao mesário.

VII – Salvo motivo de força maior, em todas as fases, os jogos terão duração de 40 minutos, dois tempos de 20, com 05 minutos de intervalo.

VIII – Poderá realizado jogo para a disputa de 3º lugar, caso haja consenso entre os participantes da modalidade. Não havendo, a classificação será da equipe que, na fase semifinal, tenha perdido para a equipe campeã.

IX – Havendo coincidência de cores no uniforme, a critério do árbitro, este fará um sorteio que indicará a equipe que deverá colocar o colete disponibilizado pela organização do JAM.

X – A acumulação de faltas durante cada partida, acarretará as seguintes consequências:

a) Faltas individuais: o atleta que cometer a 5ª falta, será desclassificado, devendo se retirar do campo de jogo, podendo ser substituído.

b) Faltas coletivas: a equipe que, durante o jogo, acumular faltas coletivas, será apenada com a cobrança de tiros livres, da seguinte forma:

1- a 6^a (sexta) e 7^a (sétima) faltas, serão cobradas na marca própria (entre o meio campo e a área), e o atleta que vai cobrar terá o tempo de 05 (cinco) segundos para executá-la.

2- a partir da 8^a falta, a cobrança será executada da marca do pênalti.

XI - O atleta que for apenado com Cartão Amarelo, deverá deixar o campo pelo tempo de 02 minutos, podendo ser substituído durante este tempo.

XII - A acumulação de advertências com cartão amarelo acarretará suspensão na competição, observando-se:

a) O atleta que acumular 02 (duas) advertências com cartão amarelo estará automaticamente suspenso do próximo jogo que sua equipe for disputar.

b) Para os jogos da fase Semifinal, a contagem dos cartões amarelos será zerada, para aqueles com acúmulo de apenas um cartão.

c) A responsabilidade pelo controle do acúmulo de cartões dos atletas é das equipes participantes, podendo em caso de dúvidas, recorrer à Secretaria para informações.

XIII - Será livre a utilização dos atletas reservas, sendo que os atletas substituídos poderão voltar ao jogo. Para tanto, todos deverão assinar a súmula antes do início da partida. Quando da substituição, exceto a do goleiro, não haverá paralisação do jogo, no entanto, o atleta que vai entrar deverá aguardar a saída de campo do companheiro.

XIV - Será a seguinte a ordem de mérito na fase de grupos da competição:

a) vitória no tempo normal: 03 pontos.

b) empate: 01 ponto.

c) derrotas no tempo normal: não se computará ponto.

Na fase de grupos, havendo empate entre equipes com o mesmo número de pontos ganhos, serão adotados os seguintes critérios para se conhecer a melhor colocada:

a) quando do empate entre duas equipes: vantagem no confronto direto.

b) quando não for possível adotar o critério do confronto direto entre duas equipes ou quando do empate entre três ou mais equipes, serão utilizados, pela ordem:

- 1º) maior número de vitórias.
- 2º) maior saldo de gols.
- 3º) maior número de gols marcados.
- 4º) menor número de gols sofridos.
- 5º) menor número de atletas expulsos nos jogos da fase.
- 6º) sorteio.

XV – Nos jogos em que se tenha que conhecer uma equipe vencedora, no caso de empate ao término do tempo regulamentar, o vencedor será conhecido através da cobrança de séries de tiros livres da marca do pênalti, da seguinte forma:

- a) inicialmente cada equipe efetuará a cobrança de 03 tiros livres alternados.
- b) persistindo o empate as cobranças continuarão uma a uma até que uma das equipes tenha a vantagem de 01 gol.
- c) qualquer atleta que tenha assinado a súmula poderá efetuar cobrança dos tiros livres.
- d) um mesmo atleta só poderá voltar a efetuar uma cobrança depois que todos os integrantes de sua equipe tenham cobrado.

XVI – Cada equipe deverá apresentar ao árbitro, antes do início das partidas uma bola em condições de jogo. Poderá ser utilizada a bola oficial do futebol de campo.

XVII – Em razão do campo de grama natural, os atletas poderão usar chuteiras, desde que não tenham travas de metal ou outro material que, a juízo do árbitro, possa oferecer perigo para o adversário.

- a) será observado ainda no transcorrer das partidas: os arremessos laterais serão cobrados normalmente com as mãos e os escanteios com os pés.
- b) todas as faltas serão cobradas em tiro livre direto, exceto aquelas sinalizadas pelo árbitro para ser cobradas em dois toques.
- c) os critérios de devolução de bola para os goleiros serão os mesmos adotados na regra oficial.
- d) a reposição de bola pelos goleiros (tiro de meta) será feita com o pé, com a bola parada em qualquer ponto dentro da área.

XVIII - Recomenda-se aos atletas o uso de caneleira, no entanto, a falta dela não impedirá aos mesmos de participar das partidas, por sua conta e risco em caso de lesões decorrentes da falta de tal equipamento.

Art. 8º - FUTEBOL SETE SOCIETY LEGEND Masculino

I - Esta modalidade destina-se a atletas acima de 50 (cinquenta) anos, completos ou a completar no corrente ano.

II - O goleiro, jogando exclusivamente nesta posição, deverá ter idade acima de 40 (quarenta) anos, completos ou a completar no corrente ano.

III - Serão utilizadas as Regras Oficiais da modalidade com as adaptações e orientações específicas deste Regulamento.

IV - Em cada jogo, as equipes poderão ser compostas por até 20 (vinte) atletas, além de técnico, massagista e demais profissionais que forem necessários. Serão disponibilizadas 23 (vinte e três) medalhas às equipes que a elas fizerem jus.

V - Em razão do tamanho do campo disponibilizado para a competição, as equipes deverão jogar com 08 jogadores, sendo 01 (um) goleiro e mais 07 (sete) jogadores de linha. Caso os jogos sejam realizados nos campos de grama sintética, que possuem dimensão menor que o de grama natural, o número de atletas em cada equipe será 06 (o goleiro mais cinco).

VI - Durante a realização de qualquer jogo, a equipe ou seu banco de reservas, poderão ser completados, por atletas regularmente inscritos na competição, até o limite estabelecido, e com os mesmos identificando-se ao mesário.

VII - Salvo motivo de força maior, em todas as fases, os jogos terão duração de 40 minutos, dois tempos de 20, com 05 minutos de intervalo.

VIII - Não será realizado jogo para a disputa de 3º lugar. A classificação será da equipe que, na fase semifinal, tenha perdido para a equipe campeã.

IX - Havendo coincidência de cores no uniforme, a critério do árbitro, este fará um sorteio que indicará a equipe que deverá colocar o colete disponibilizado pela organização do

JAM.

X - A acumulação de faltas durante cada partida, acarretará as seguintes consequências:

a) Faltas individuais: o atleta que cometer a 5ª falta, será desclassificado, devendo ser retirado do campo de jogo, podendo ser substituído;

b) Faltas coletivas: a equipe que, durante o jogo, acumular faltas coletivas, será penalizada com a cobrança de tiros livres, da seguinte forma:

1- a 6ª (sexta) e 7ª (sétima) faltas, serão cobradas na marca própria (entre o meio campo e a área), e o atleta que vai cobrar terá o tempo de 05 (cinco) segundos para executá-la;

2- a partir da 8ª falta, a cobrança será executada da marca do pênalti.

XI - O atleta que for penalizado com Cartão Amarelo, deverá deixar o campo pelo tempo de 02 minutos, podendo ser substituído durante este tempo.

XII - A acumulação de advertências com cartão amarelo acarretará suspensão na competição, observando-se:

a) O atleta que acumular 02 (duas) advertências com cartão amarelo estará automaticamente suspenso do próximo jogo que sua equipe for disputar.

b) Para os jogos da fase Semifinal, a contagem dos cartões amarelos será zerada, para aqueles com acúmulo de apenas um cartão.

c) A responsabilidade pelo controle do acúmulo de cartões dos atletas é das equipes participantes, podendo em caso de dúvidas, recorrer à Secretaria para informações.

XIII - Será livre a utilização dos atletas reservas, sendo que os atletas substituídos poderão voltar ao jogo. Para tanto, todos deverão assinar a súmula antes do início da partida. Quando da substituição, exceto a do goleiro, não haverá paralisação do jogo, no entanto, o atleta que vai entrar deverá aguardar a saída de campo do companheiro.

XIV - Recomenda-se aos atletas o uso de caneleira, no entanto, a falta dela não impedirá aos mesmos de participar das partidas, por sua conta e risco em caso de lesões decorrentes da falta de tal equipamento.

Art. 9º – FUTSAL Masculino e Feminino

I – Os jogos serão disputados de acordo com as Regras Oficiais do esporte, exceto o tempo de jogo, que, salvo motivo de força maior, será: 02 (dois) tempos de 15 (quinze minutos) corridos, com 05 (cinco) minutos de intervalo para o Masculino e para o Feminino, e mais as adaptações e orientações específicas a seguir relacionadas. Para fins de premiação e atribuição de pontos para a classificação geral do JAM, as séries Masculina e Feminina serão consideradas, separadamente, como uma modalidade cada.

II – Cada equipe poderá utilizar até 12 (doze) atletas em cada jogo. Serão disponibilizadas 15 (quinze) medalhas para cada equipe que a elas fizerem jus.

II.1 – Durante a realização de qualquer jogo, a equipe ou seu banco de reservas, poderão ser completados, por atletas regularmente inscritos na competição, até o limite estabelecido, e com os mesmos identificando-se ao mesário.

Parágrafo único – Havendo coincidência de cores no uniforme, a critério do árbitro, este fará um sorteio que indicará a equipe que deverá colocar o colete disponibilizado pela organização do JAM.

III – A acumulação de cartões amarelos não implicará na suspensão do atleta. IV – Será a seguinte a ordem de mérito na fase de grupos da competição:

- a) vitória no tempo normal: 03 pontos.
- b) empate: 01 ponto.
- c) derrotas no tempo normal: não se computará ponto.

V – Na fase de grupos, havendo empate entre equipes com o mesmo número de pontos ganhos, para se conhecer a melhor colocada serão adotados os seguintes critérios de desempate:

- a) quando do empate entre duas equipes: vantagem no confronto direto.
- b) quando não for possível aplicar o critério do confronto direto para duas equipes ou quando ocorrer o empate entre três ou mais equipes:
 - 1º) maior número de vitórias.

- 2º) maior saldo de gols.
- 3º) maior número de gols marcados.
- 4º) menor número de gols sofridos.
- 5º) menor número de atletas expulsos nos jogos da fase.
- 6º) sorteio.

VI – Nos jogos em que se tenha que conhecer uma equipe vencedora, no caso de empate ao término do tempo regulamentar, o vencedor será conhecido através da cobrança de séries de tiros livres da marca do pênalti, conforme as normas estabelecidas na regulamentação própria da FMFS.

VII – Cada equipe deverá apresentar ao árbitro, antes do início das partidas uma bola em condições de jogo.

VIII – Recomenda-se aos atletas o uso de caneleira, no entanto, a falta dela não impedirá aos mesmos de participar das partidas, por sua conta e risco em caso de lesões decorrentes da falta de tal equipamento.

Art. 10º – HANDEBOL Masculino e Feminino

I – Os jogos serão disputados de acordo com as Regras Oficiais do esporte, exceto o tempo de jogo, que será: 02 (dois) tempos de 20 (vinte minutos) corridos, com 10 (dez) minutos de intervalo e mais as adaptações e orientações específicas a seguir relacionadas. Para fins de premiação e atribuição de pontos para a classificação geral do JAM, as séries Masculina e Feminina serão consideradas, separadamente, como uma modalidade cada.

II – Cada equipe poderá utilizar até 14 (quatorze) atletas em cada jogo. Serão disponibilizadas 16 medalhas para as equipes que a elas fizerem jus.

Parágrafo único – Durante a realização de qualquer jogo, a equipe ou seu banco de reservas, poderão ser completados, por atletas regularmente inscritos na competição, até o limite estabelecido, e com os mesmos identificando-se ao mesário.

III – A acumulação de cartões amarelos não implicará na suspensão do atleta. IV – Será a seguinte a ordem de mérito na fase de grupos da

competição:

- a) vitória no tempo normal: 03 pontos.
- b) empate: 01 ponto.
- c) derrotas no tempo normal: não se computará ponto.

V – Na fase de grupos, havendo empate entre equipes com o mesmo número de pontos ganhos, para se conhecer a melhor colocada serão adotados os seguintes critérios de desempate:

- a) quando do empate entre duas equipes: vantagem no confronto direto.
- b) quando não for possível aplicar o critério do confronto direto para duas equipes ou quando ocorrer o empate entre três ou mais equipes:
 - 1º) maior número de vitórias.
 - 2º) maior saldo de gols.
 - 3º) maior número de gols marcados.
 - 4º) menor número de gols sofridos.
 - 5º) menor número de atletas expulsos nos jogos da fase.
 - 6º) sorteio.

VI – Nos jogos em que se tenha que conhecer uma equipe vencedora, no caso de empate ao término do tempo regulamentar, o vencedor será conhecido através da cobrança de séries de tiros livres, conforme as normas estabelecidas na regulamentação própria da Confederação Brasileira de Handebol.

VII – Cada equipe deverá apresentar ao árbitro, antes do início das partidas uma bola em condições de jogo.

Art. 11º - NATAÇÃO

Será considerado, para fins de classificação geral do JAM, como modalidades separadas, e com a estruturação a seguir:

I – **NATAÇÃO MASCULINO:** Serão disputadas as seguintes provas:

- a) 50 metros, nado livre;
- b) 100 metros, nado livre;

II – NATAÇÃO FEMININO: Nesta modalidade serão disputadas as seguintes provas:

- c) 50 metros, nado livre;
- d) 100 metros, nado livre;

III – NATAÇÃO MISTA

- a) Revezamento 4x50 metros, nado livre.
- b) Cada equipe de revezamento deverá ser composta obrigatoriamente por 2 homens e 2 mulheres

IV – Considerações gerais

I- Em cada prova serão premiados os classificados em 1º, 2º e 3º lugares, com uma medalha cada.

II- Cada equipe poderá inscrever até 02 (dois) nadadores por prova, e uma equipe para o revezamento.

III- Cada atleta poderá participar de apenas uma prova e do revezamento 4x50, que serão consecutivas.

IV- A classificação final será pelos melhores tempos.

V- Para se conhecer a equipe campeã de cada modalidade, serão somados os pontos obtidos nas provas que as integram, como segue:

a) 1º lugar (10 pontos) 2º lugar (7 pontos) 3º lugar (5 pontos) 4º lugar (3 pontos)

VI- Haverá pontuação geral e troféu para o Masculino, Feminino e Misto

Art. 12º – PETECA Masculino e Feminino

I – Os jogos serão disputados em categoria única (absoluto).

II – Cada delegação poderá ser representada por uma equipe masculina e uma feminina, e cada equipe será composta de até 03 atletas, sendo que serão também 03 (três) medalhas disponibilizadas aos atletas que a elas fizerem jus. Para fins de premiação e atribuição de pontos para a classificação geral do JAM, as séries Masculina e Feminina serão consideradas, separadamente, como uma modalidade cada.

III – Serão utilizadas as regras oficiais da Peteca, com número de substituições livres e os jogos serão em melhor de 03 sets, todos no sistema de *tie break*, com tempo de

ataque de 20 segundos.

a) Os dois primeiros sets serão de 21 pontos, com troca de lado quando uma das equipes atingir o 10º ponto. Havendo empate em 20 a 20, vencerá o set a equipe que conquistar o 21º ponto.

b) Havendo necessidade do terceiro set, ele será de 15 pontos, com troca de lado quando uma das equipes alcançar o 8º ponto. Havendo empate em 14 a 14, vencerá o set e o jogo a equipe que conquistar o 15º ponto.

IV – Em qualquer fase, havendo empate entre equipes com o mesmo número de pontos ganhos, para se conhecer a melhor colocada serão adotados os seguintes critérios de desempate:

a) quando do empate entre duas equipes: vantagem no confronto direto.

b) quando ocorrer o empate entre três ou mais equipes:

1º) maior número de vitórias.

2º) maior saldo de sets.

3º) maior saldo de pontos.

4º) maior número de sets ganhos.

5º) maior número de pontos marcados.

6º) sorteio.

Art. 13º – SINUCA

I – Os jogos serão realizados na Regra Brasileira, com as bolas numeradas de 01 a 07, em melhor de 03 (três) partidas até a fase SEMIFINAL, inclusive, e em melhor de 05 (cinco) partidas na FINAL.

II – Cada jogador deverá comparecer para os jogos levando seu próprio taco, e não poderá recusar a mesa indicada para jogar. Não há previsão de jogador reserva, posto que será oferecida uma medalha ao integrante de cada equipe que a ela fizer jus.

III – As dúvidas e situações omissas serão solucionadas no local pelo árbitro.

Art. 14º –

TÊNIS DE

MESA Masculino e Feminino

I- Os jogos serão realizados de acordo com as Regras Oficiais do esporte, com os jogos em melhor de 05 sets de 11 pontos cada. Para fins de premiação e atribuição de pontos para a classificação geral do JAM, as séries Masculina e Feminina serão consideradas, separadamente, como uma modalidade cada.

II- Cada equipe poderá inscrever um atleta na série masculina e uma na série feminina. Será disponibilizada uma medalha para cada equipe que a ela fizer jus. Serão atribuídos 10, 07, 05 e 03 pontos respectivamente para as equipes classificadas do 1º ao 4º lugar.

III- Em qualquer fase, havendo empate entre equipes com o mesmo número de pontos ganhos, para se conhecer a melhor colocada serão adotados os seguintes critérios de desempate:

- a) quando do empate entre duas equipes: vantagem no confronto direto.
- b) quando ocorrer o empate entre três ou mais equipes:
 - 1º) maior número de vitórias.
 - 2º) maior saldo de sets.
 - 3º) maior saldo de pontos.
 - 4º) maior número de pontos marcados.
 - 5º) sorteio.

Art. 15 - TÊNIS DE QUADRA Masculino e Feminino

I- A competição será realizada com jogos de “simples”, sendo os atletas considerados como das seguintes classes/categorias:

- a) Categoria Livre: podem se inscrever atletas sem limite de idade;
- b) Categoria Master: podem se inscrever atletas com 41 anos e mais;
- c) Será disponibilizada uma medalha para o atleta da equipe que a ela fizer jus. Para fins de premiação e atribuição de pontos para a classificação geral do JAM, as séries Masculina e Feminina serão consideradas, separadamente, como uma

modalidade cada.

II- Cada jogo será disputado em melhor de 02 sets de 06 games, sem vantagem quando do empate em 40, (neste caso o jogador que irá receber o saque poderá escolher o lado do campo que o fará); e com definição em *tie break* quando do empate em seis games.

III- Havendo necessidade da disputa do 3º set, ele será composto de um *tie break* de 10 pontos, que indicará o vencedor da partida.

IV- cada atleta deverá se apresentar com sua própria raquete e um tubo de bolas (três) para aquecimento. Serão fornecidas bolas para os jogos.

Art. 16º – TRUCO

I – Os jogos serão realizados com as regras do chamado Truco Mineiro, editadas pela FECEMG.

II – Objetivando agilizar e otimizar a competição, a mesma será disputada no sistema de eliminatória simples, com cada confronto entre duas equipes sendo disputado em uma melhor de 03 quedas.

III – Cada equipe será composta por 02 jogadores, posto que serão oferecidas duas medalhas às equipes que a elas fizerem jus.

IV – As dúvidas e casos omissos serão resolvidos no local pelo árbitro.

Art. 17º – VOLEIBOL Masculino e Feminino

I – Os jogos serão disputados de acordo com as Regras Oficiais, com as seguintes adaptações: melhor de 03 sets, no sistema de *tie break*, sendo os dois primeiros de 25 pontos, e o terceiro, se necessário, de 15 pontos.

II – No primeiro e segundo sets, em caso de empate em 24 pontos a disputa terá continuidade até que uma das equipes faça 02 pontos de vantagem sobre o adversário, ou alcance o 29º ponto, quando o set estará encerrado. Havendo o terceiro set, quando do empate em 14 pontos, a disputa terá continuidade até que uma equipe obtenha 02 pontos de

vantagem sobre o adversário, ou alcance o 21º ponto, ocasião que a partida estará encerrada.

III – Cada equipe poderá ser formada por até 12 atletas, cujos nomes deverão ser lançados na súmula antes do início do jogo. Observado este requisito, o atleta poderá se identificar e se habilitar a participar do jogo durante o seu transcurso. Serão disponibilizadas 14 medalhas para os integrantes das equipes que a elas fizerem jus.

IV – A classificação final será computada atribuindo-se 10, 07, 05 e 03 pontos respectivamente para as classificadas do 1º ao 4º lugar. Para fins de premiação e atribuição de pontos para a classificação geral do JAM, as séries Masculina e Feminina serão consideradas, separadamente, como uma modalidade cada.

V – Em qualquer fase, havendo empate entre equipes com o mesmo número de pontos ganhos, para se conhecer a melhor colocada serão adotados os seguintes critérios de desempate:

a) quando do empate entre duas equipes: vantagem no confronto direto.

b) quando ocorrer o empate entre três ou mais equipes:

1º) maior número de vitórias.

2º) maior saldo de sets.

3º) maior saldo de pontos.

4º) maior número de pontos marcados.

5º) sorteio.

VI – Cada equipe deverá apresentar ao árbitro, antes do início das partidas duas bolas em condições de jogo.

Art. 18º – XADREZ

I – Cada equipe será representada por um jogador, sem previsão de reserva.

II – Situações omissas e dúvidas serão sanadas no local pelo árbitro.

a) O torneio será regido pelo Apêndice A4 do *FIDE Laws of Chess*, por suas diretrizes gerais, adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez, onde houver aplicabilidade.

b) Para o gerenciamento, será utilizado o programa administrador de torneios *Swiss-Manager*, chancelado pela FIDE (World Chess Federation).

c) A presente competição será disputada no Sistema Suíço Individual, em 07 (sete) rodadas, cujo tempo de reflexão por jogador será igual a 15min, *Knock-Out*.

d) Os critérios de desempate, abaixo definidos, obedecerão à seguinte ordem:

1. Confronto direto;
2. Maior número de vitórias (Including Forfeits);
3. Buchholz (Corte do pior resultado);
4. Buchholz (Sem cortes);
5. FIDE (Somatória dos escores acumulados);
6. Sorteio.

e) A tolerância ao atraso do jogador será de 10min, contados a partir da autorização do Árbitro para o início de cada rodada. O relógio será acionado. Caso o enxadrista em atraso não execute um lance antes do esgotamento do tempo de tolerância, será considerado perdedor e, caso o faça a qualquer momento antes do esgotamento do tempo de controle, jogará sua partida com o tempo remanescente.

f) O jogador que faltar a determinada rodada e não justificar sua ausência ao Árbitro, antes do empareiramento da próxima rodada, terá seu nome retirado da mesma e, caso não a justifique ao término de duas rodadas, será eliminado do torneio.

g) O jogador poderá solicitar a exclusão temporária de seu nome dos empareiramentos por, no máximo, duas rodadas consecutivas ou não.

h) O enxadrista com partida em curso poderá portar o celular na Área de Jogo, desde que esteja acondicionado numa mochila, em utensílios similares, ou postado sobre a mesa de jogo. Em ambas as situações deverá estar completamente desligado. Caso o celular emita qualquer sinal luminoso ou sonoro o jogador será advertido, mas caso a situação se repita durante a mesma partida ele perderá o respectivo ponto.

Art. 19 - BEACH TÊNIS

A modalidade Beach Tênis, será disputada por duplas Masculinas e Femininas, com observância do contido nas Regras Oficiais do esporte e nas adaptações do presente Regulamento.

1. Cada equipe poderá inscrever uma dupla Masculina e uma Feminina.

1.a Os atletas deverão participar dos jogos trajando uniformes próprios, exceto calçado, posto que todos deverão estar em quadra “descalço” ou usando meias tipo soquete e/ou tornozeleira. Será permitido jogar trajando: maiô, short de banho; calções, camisetas.

1.1 Não será permitido aos atletas jogar sem camisa (peito nu) e ambos deverão usar camisa/camiseta sendo necessário que os componentes de

cada equipe usem o mesmo padrão de cor.

- 1.2 Cada equipe deverá se apresentar com seu próprio material (uniforme, raquetes e bolas para aquecimento). A organização oferecerá as bolas para os jogos.
- 1.3 Não será permitida a substituição de atleta, no decorrer dos jogos, por qualquer motivo. Se necessário, a composição das equipes poderá ser alterada no intervalo entre um jogo e outro.
- 1.4 A equipe de arbitragem dos jogos será designada pela organização e não poderá ser recusada, vetada ou impugnada pelos participantes.
- 1.5 Serão obedecidas as regras oficiais do esporte com as adaptações e modificações inseridas neste Regulamento.
- 1.6 A forma de disputa será definida em função do número de equipes inscritas e do tempo disponível para a realização da competição.

2. DA COMPETIÇÃO

- 2.1 A competição será realizada com jogos de “duplas masculinas e femininas”, sendo os/as atletas considerados/as como de uma classe/categoria única denominada “absoluta”.

Será disponibilizada uma medalha para cada atleta da equipe que a ela fizer jus, classificados em 1º, 2º e 3º lugares.

- 2.2 Cada jogo será disputado em melhor de 03 short sets de 05 games, sem vantagem quando do empate em 40.

- 2.2.1 Em cada short set, havendo empate o set decisivo será decidido em um Tie-break de 07 pontos.

- 2.2.2 Havendo necessidade do 3º short set, ele será disputado em um tie-break de 10 (dez) pontos;

- 2.3 A pontuação em conjunto deverá ser feita usando o método de “Tie-breakSet”: O primeiro jogador / time a ganhar cinco games ganha o "Set", desde que haja uma margem de dois games sobre seu oponente (s). Se a pontuação chegar empatada a cinco games, um jogo tiebreak deve ser jogado.

2.4 Tie-break: Durante um jogo tie-break, os pontos são marcados "Zero", "1", "2", "3", etc. O primeiro jogador/time para ganhar sete pontos ganha o "Game" e "Set", desde que haja uma margem de dois pontos sobre o adversário (s). Se necessário, o tie-break deve continuar até que esta margem seja atingida. O jogador que tenha a vez de sacar servirá o primeiro ponto do tie-break. Os dois pontos seguintes devem ser sacados por outro jogador da equipe da dupla adversária.

Depois disso, cada jogador / time deve servir alternadamente por dois pontos consecutivos até o final do jogo tie-break (em duplas, a rotação do serviço dentro de cada equipe deverá continuar na mesma ordem que durante esse set).

2.5 O jogador/time de quem era a vez de servir em primeiro lugar no tie-break será o recebedor no primeiro game do set seguinte

I – O saque poderá ser executado livremente pelos jogadores de ambos os sexos.

II – O tempo de aquecimento não poderá ultrapassar os 5 minutos; A troca de lados não poderá ultrapassar o tempo de 1 minuto e 30 segundos, exceto ao término de cada set quando o tempo será de 2 minutos Não é permitido receber instruções na quadra, ou fora dela, em nenhum momento durante a partida.

III – Em cada jogo serão utilizadas 03 bolas que só serão trocadas quando danificadas, a critério do árbitro geral.

IV – Não é permitido jogar com raquete de cordas.

2.6 Os casos omissos serão resolvidos no local pelo árbitro geral.

Art. 20 – CICLISMO – Mountain Bike Masculino e Feminino

1 – A modalidade Ciclismo, será disputada com uma prova de Mountain Bike, aproveitando a pista própria existente no SESC Venda Nova.

2- A competição será disputada em uma série Masculina e outra Feminina, ambas com um percurso de aproximadamente 08 Km, ou seja, equivalente a duas voltas na pista.

2.1 – Os participantes estarão distribuídos nas seguintes categorias, em ambas as séries:

Até 34 anos (nascidos até o ano de 1989, inclusive);

35 a 45 anos (nascidos nos anos de 1988 até 1978. Inclusive);

46 anos e mais (nascidos em 1977 e antes).

3- Cada equipe poderá participar com 01 (um) atleta na série Masculina e outro na série Feminina, devendo todos se apresentarem com suas próprias bicicletas, bem como todos os equipamentos de segurança que a prova requer (capacete, luvas, cotoveleira, etc).

4- Será oferecida uma medalha aos atletas que a elas fizerem jus, classificados em 1º, 2º e 3º e as equipes receberão um troféu.

5- Maiores detalhes serão divulgados no comunicado oficial do evento e dúvidas serão dirimidas no local pelo Comissário responsável pela arbitragem da prova.

Art. 21 – BASQUETE 3x3 Masculino e Feminino

I – A modalidade será disputada em uma categoria única, observando as Regras Oficiais do esporte e as seguintes orientações:

- a) Cada equipe será integrada por 03 (três) atletas titulares e um reserva;
- b) Não é permitida a presença de técnico na quadra de jogo;
- c) Os atletas deverão se apresentar com camisa de cor uniforme, devidamente numerada;
- d) Cada jogo terá a duração de 10 (dez) minutos corridos ou que uma das equipes alcance o placar de 21 (vinte e um) pontos;
- e) Em cada jogo cada equipe terá direito a um pedido de tempo com duração de 30 segundos. O pedido deverá ser feito ao árbitro pelo capitão.
- f) As dúvidas e eventuais casos omissos serão solucionados no local pelo árbitro do jogo e ou pelo coordenador da modalidade.

Comissão Organizadora