

RESOLUÇÃO 05/2024

REGULAMENTO DO 1º CAMPEONATO DE E-SPORTS - E-JAM/2024

A Diretoria da Caixa de Assistência dos Advogados de Minas Gerais (CAAMG), no exercício de suas atribuições legais:

Visando estimular o ecossistema de jogos digitais em Minas Gerais, buscando proporcionar uma experiência completa, integrando elementos locais e explorando a rica cultura da cidade,

RESOLVE:

Art. 1º: Criar e Regular o 1º Campeonato de E-Sports, o E-JAM/2024, a ser realizado em função dos Jogos da Advocacia Mineira- JAM/2024.

DA REALIZAÇÃO:

Art. 2º: O E-JAM terá início em junho de 2024, com etapas online, e as etapas finais com realização presencial durante os Jogos da Advocacia Mineira – JAM/2024.

Art. 3º: As inscrições serão realizadas do dia **01/05/2024 até o dia 10/06/2024** e serão efetuadas pelas Subseções, mencionando o nome do time e dos participantes, através dos seguintes links:

LINK Counter-Strike 2: <https://forms.gle/jtqsJAeETTKVSYFaA>

LINK EA Sports FC 24: <https://forms.gle/eoz41K7wknth9e6g9>

Parágrafo Único: Poderão se inscrever os advogados e advogadas adimplentes com a anuidade da OABMG até o exercício de 2024, devidamente inscritos e ativos na OABMG.

DAS MODALIDADES E PARTICIPANTES:

Art. 4º: As modalidades de E-Sports disputadas no E-JAM são **Counter-Strike 2**, que será disputado com time de 5 (cinco) jogadores titulares, 2 (dois) jogadores reserva e 1 (um) Treinador, o qual não poderá ser utilizado como reserva; e **EA Sports FC 24**, que será disputado individualmente.

Art. 5º: Counter-Strike 2: A mais recente adição à renomada série de jogos de tiro tático da Valve Corporation, continua a definir os padrões de competitividade e estratégia no universo dos jogos eletrônicos. Com uma variedade de mapas inovadores, armas realistas e modos de jogo desafiadores, o jogo continua a atrair jogadores ávidos por adrenalina ao redor do mundo.

Art. 6º: EA Sports FC 24: É uma franquia de futebol virtual desenvolvida pela EA Sports e publicada pela Electronic Arts. É, atualmente o jogo de e-sports mais popular do planeta. O nome FIFA vem da Fédération Internationale de Football Association, a entidade que regula o futebol a nível mundial. O jogo é licenciado pelo órgão e por isso recebe o título.

FORMATO DAS MODALIDADES:

Art. 7º: EA Sports FC 24:

- a) Etapa online: 256 atletas, Mata-mata (ida e volta), classificação dos quatro melhores para as semifinais.
- b) Etapa presencial: 4 atletas, Mata-mata (ida e volta), definição do grande campeão.

Art. 8º: Counter-Strike 2:

- a) Etapa online: 128 equipes (640 atletas), Mata-mata (melhor de 1), classificação dos dois melhores.
- b) Etapa presencial: 2 equipes, Mata-mata (melhor de 3), definição do grande campeão.

DAS ETAPAS E HORÁRIOS:

Art. 9º: Será realizado sorteio online (Seed aleatório) para definição de grupos e adversários, conforme o calendário do regulamento.

Art. 10: A Etapa Online ocorrerá nos dias **29 e 30 de junho de 2024**, e a Etapa Presencial ocorrerá durante as Finais dos Jogos da Advocacia Mineira – JAM/2024.

Art. 11: Etapa Online

a) Dia 29 de junho de 2024 (Sábado).

- 10:00h- Abertura do check-in
- 12:45h- Fechamento do Check-in
- 13:00h- Round 1 CS2 – 64 partidas / Round 1 EA FC 24 – 128 partidas
- 13:40h- Round 1 CS2 – 64 partidas / Round 2 EA FC 24 – 64 partidas
- 14:00h- Round 2 CS2 – 32 partidas / Round 2 EA FC 24 – 64 partidas
- 14:20h- Round 2 CS2 – 32 partidas / Round 3 EA FC 24 – 32 partidas
- 15:00h- Round 3 CS2 – 16 partidas / Round 4 EA FC 24 – 16 partidas

- 16:00h- Encerramento
- As partidas da etapa de sábado terão resultados transmitidos nas Redes sociais

b) Dia 30 de junho de 2024 (Domingo).

- 10:00- Abertura do check-in
- 12:45- Fechamento do Check-in
- 13:00- Round 4 CS2 – 8 partidas / Round 5 EA FC 24 – 8 partidas
- 13:40- Round 4 CS2 – 8 partidas / Round 6 EA FC 24 – Encerramento (4 atletas)
- 14:00- Round 5 CS2 – Quartas de Final
- 15:20- Round 5 CS2 – Semifinais
- 16:30- Encerramento
- Partidas da etapa de domingo serão transmitidas ao vivo

Art. 12: Etapa Presencial

a) Dia 03 de agosto de 2024.

- 11:00- Abertura geral
- 11:30- Abertura do Check-in
- 12:25- Fechamento do Check-in
- 13:00- Cerimônia de Abertura
- 13:15- Semifinais EA FC 24
- 13:50- Semifinais EA FC 24
- 14:20- Semifinais EA FC 24
- 14:30- Break (Talkshow convidados)
- 15:00- Cerimônia de Abertura
- 15:15- Final CS2 Mapa 1
- 16:45- Final CS2 Mapa 2
- 17:45- Final CS2 Mapa 3
- 18:00- Cerimônia de Premiação
- 18:40- Encerramento
- Partidas da etapa final serão transmitidas ao vivo

Art. 13: O tempo das partidas podem variar, e problemas técnicos podem ocorrer, ocasionando a antecipação ou atraso dos horários previstos no cronograma. As partidas serão televisionadas a partir das fases finais e a escolha das partidas que serão transmitidas seguirá a ordem na tabela.

Art. 14: Todos os resultados das partidas, conteúdos e materiais de vídeo e imagem serão atualizados durante todo o evento. Resultados, trends com atletas, clips das partidas, meets e outros tipos de conteúdo serão postados ao longo de todo o evento.

PREMIAÇÕES

Art. 15: As subseções finalistas, sendo 2 equipes de Counter-strike e 4 equipes EA Sports FC 24 (semifinais e final), serão premiadas. Para as equipes vice-campeãs serão medalhas e para os campeões serão medalhas e um Troféu.

ARENAS E ATRAÇÕES

Art. 16: Arenas de Games: O evento terá uma arena completa para proporcionar a experiência de ser um pro-player. Equipada com computadores e consoles, essa área é destinada a competições e diversão entre os participantes.

Art. 17: Talkshow e Workshop: O talkshow é o ponto de encontro para entusiastas, com uma programação de convidados transmitidos ao vivo. Contará com convidados da área jurídica dos games e muito mais, proporcionando insights e histórias envolventes.

Art. 18: Networking: A área de networking é destinada à criação de conexões entre empreendedores do mundo gamer e além, oferecendo oportunidades para negócios e colaborações.

Registrada e publicada, cumpra-se.

Belo Horizonte, 10 de abril de 2024.



Gustavo Chalfun
Presidente CAAMG