REGULAMENTAÇÃO ESPECÍFICA DAS MODALIDADES ESPORTIVAS

2025

Art. 01 - Serão oferecidas as seguintes modalidades de competição:

1 – Atletismo Masculino

2 – Atletismo Feminino

3 – Basquete 3x3 Masculino

4 – Basquete 3x3 Feminino

5 – Beach Tennis Duplas Masculinas

6 – Beach Tennis Duplas Femininas

7 – Buraco

8 – Ciclismo Mountain Bike XCO Masculino

9 – Ciclismo Mountain Bike XCO Feminino

10 – Dama

11 – Dança de Salão

12 – Futebol de Campo Masculino

13 – Futebol Society Master Masculino

14 – Futebol Society Legend Masculino

15 – Futsal Masculino

16– Futsal Feminino

17– Futevôlei Masculino (duplas)

18 – Futevôlei Feminino (duplas)

19 – Handebol Masculino

20 – Handebol Feminino

21 – Jiu Jitsu Masculino

22 – Jiu Jitsu Feminino

23 – Natação Masculino

24 – Natação Feminino

25 – Natação revezamento misto

26 – Peteca Masculino

27 – Peteca Feminino

28 – Sinuca

29– Tênis de Quadra Masculino

30 –Tênis de Quadra Feminino

31 – Tênis de Mesa Masculino

32 – Tênis de MesaFeminino

33 – Tiro Esportivo Masculino

34 – Tiro Esportivo Feminino

35 - Truco

36 – Voleibol de Quadra Masculino

37 – Voleibol de Quadra Feminino

38 – Volei de Praia (duplas) Masculino

39 – Volei de Praia (duplas) Feminino

40 – Xadrez

Art. 2º - Em todas as modalidades disputadas no JAM 2025, quando prevista premiação para artilheiros(as) e goleiros(as) destaque, serão observados os seguintes critérios para definir quem irá receber a premiação:

§ 1º - Artilheiro (a): será o (a) atleta com o maior número de gols marcados durante o tempo regulamentar dos jogos que sua equipe participar. Havendo mais de um (a) atleta com o mesmo número de gols, a premiação será do (a) que tiver a data de nascimento mais antiga.

§ 2º - Goleiro (a) destaque: a apuração para conhecê-lo (a) será feita apenas entre os (as) goleiros (as) das 02 (duas) equipes finalistas. Será premiado (a) o (a) atleta da equipe que tiver sofrido o menor número de gols (defesa menos vazada). Havendo empate no número de gols sofridos a premiação será entregue para o (a) goleiro (a) que tenha disputado o jogo final com a data de nascimento mais antiga.

§ 3º - Todos os atletas regularmente inscritos em uma delegação para o JAM 2025, em princípio, estarão aptos a disputar todas as modalidades que o integram, ressalvados os casos das disputas individuais, onde a definição do participante deve ser feita com antecedência para fins de balizamento. Assim, respeitados os casos em que a regra específica do esporte não permita a substituição durante a realização da partida, os componentes da equipe poderão ser substituídos no intervalo entre um jogo e outro.

Art. 3º - ATLETISMO MASCULINO E FEMININO

3.1 Serão consideradas, nesta competição, como modalidades separadas, observando-se:

I - Cada equipe poderá inscrever 01 (um) atleta feminino e 01 (um) masculino para cada prova das modalidades oferecidas.

I I - Cada atleta poderá disputar apenas uma prova.
III – As provas, masculinas e femininas, estarão divididas nas seguintes faixas etárias, a saber:

a) Até 40 anos (nascidos até o ano de 1985, inclusive);
b) De 41 a 50 anos (nascidos nos anos de 1984 a 1975, inclusive);
c) De 51 anos e mais (nascidos em 1974 e antes);

Serão disputadas as seguintes provas:

d) 100 metros rasos;
e) 400 metros rasos;
f) 6.000 metros rasos;
g) Salto em distância.

3.2 Havendo menos de 03 (três) atletas inscritos em qualquer faixa etária, estes serão automaticamente remanejados para a primeira faixa etária abaixo onde competirão e concorrerão à premiação junto com os ali inscritos.

3.3 Serão desclassificados (as) os atletas que, durante as provas adotarem atitudes que indiquem, a critério do árbitro geral da competição, falta de competitividade, tais como: cruzar a linha de chegada juntos; abraçados; ou fizerem a maior parte do percurso caminhando.

3.4 Serão desclassificados (as) no Salto em distância atletas que:

- derem seu último toque no solo após a linha-limite;
- tocarem com qualquer parte do corpo, a área posterior à linha de medição localizada na barra de impulsão;
- tocarem o lado da tábua de impulsão;
- tocarem o solo fora da caixa de areia no momento em que caírem;
- retornarem pela caixa de areia após o salto;
- derem um salto mortal

3.5 Os atletas classificados em 1º, 2º e 3º lugares, de cada prova serão premiados com medalhas.

3.6 Nao haverá premiação para equipes. Todas as que participarem contarão medalhas para a classificação geral do JAM, tantos vezes quantas obtiverem classicação até o 3º lugar em cada prova.

Em caso de empate na apuração final dos tempos ou da distância alcançada no salto, será considerada melhor classificado(a) o(a) atleta com maior idade.

3.7 Persistindo o empate, os empatados receberão a mesma pontuação.

Art. 4º - BASQUETE 3x3 Masculino e Feminino

I – A modalidade será disputada em uma categoria única, observando as Regras Oficiais do esporte e as seguintes orientações:

a) Cada equipe será integrada por 03 (três) atletas titulares e um reserva;
b) Não é permitido a presença de técnico na quadra de jogo;
c) Os atletas deverão se apresentar com camisa de cor uniforme, devidamente numerada;
d) Cada jogo terá a duração de 10 (dez) minutos corridos ou até que uma das equipes alcance o placar de 21 (vinte e um) pontos;
e) Em cada jogo, cada equipe terá direito a um pedido de tempo com duração de 30 segundos. O pedido deverá ser feito ao árbitro pelo capitão.
f) As dúvidas e eventuais casos omissos serão solucionados no local pelo árbitro do jogo e/ou pelo coordenador da modalidade.

Art. 5º - BEACH TENNIS Masculino e Feminino

I – A modalidade será disputada em uma categoria única, denominada "absoluta" **de duplas masculinas e femininas**, observando o contido nas Regras Oficiais do esporte, com as adaptações do presente Regulamento.

II – Os atletas deverão participar dos jogos trajando uniformes próprios, exceto o calçado, posto que todos deverão estar descalços, ou usando meias tipo soquete e/ou tornozeleira. Será permitido jogar trajando: maiô, biquíni, short de banho, calções, camisetas.

III– Não será permitido ao atleta jogar sem camiseta (peito nu), ambos deverão usar camiseta, sendo necessário ainda que a dupla esteja com o mesmo padrão de cor.

IV – Cada equipe deverá se apresentar com seu próprio material (uniforme, raquetes e bolas para aquecimento). A organização oferecerá as bolas para para os jogos.

V – A equipe de arbitragem dos jogos ficará a cargo de um Árbitro Geral, assessorado, se necessário, por auxiliares, e será designada pela organização. Não poderáser recusada, vetada ou impugnada pelos participantes. Eles têm, entre outras atribuições, odireito de intervir (estando ou não dentro da quadra) em qualquer partida que consideraremnecessário, para aplicação das regras, procedimentos e código de conduta.

VI– Serão obedecidas as Regras Oficiais do esporte com as adaptações e modificações inseridas neste Regulamento.

VII – A forma de disputa será, em princípio, eliminatória simples. Poderá ser modificada em função do número de equipes inscritas e do tempo disponível para a realização da competição.

VIII – Será disponibilizada uma medalha para cada atleta da equipe que a ela fizer jus, classificados em 1º, 2º e 3º lugares.

IX – Da competição:

1 – Nos jogos, a rede estará colocada na altura de 1,70m; e os games serão disputados no sistema NO-AD (sem vantagem).

2 - cada jogo será disputado em melhor de 03 sets; sem vantagem quando do empate em 40.

3 – O 1º e 2º sets serão jogados em até 06 games, conforme as Regras Oficiais do esporte. Havendo empate em 6x6 a decisão será em um "tie break" de 07 (sete) pontos.

4 Caso uma das equipes vença dois sets seguidos, a mesma será considerada vencedora do jogo por 02x00. Se cada uma vencer um set, exigirá a disputa do 3º, que será composto por um **"match tie break"** de 10 pontos, conforme disposto na regra oficial. A equipe que vencer o Tie break será proclamada vencedora do jogo por 02x01.

5 - A pontuação em conjunto deverá ser feita usando o método de "Tie-brak set":

6 – Tie Break – durante um jogo "tie break", quando disputado, os pontos são marcados como: "zero"; "um", "dois" "três" , etc. O primeiro jogador/equipe que alcançar dez pontos, ganha o "game" e o set, desde que haja a diferença de dois pontos sobre o adversário.

6.1 - Se necessário, o “tie break” deverá continuar até que esta margem seja atingida.O jogador que tem a vez de sacar, serve o primeiro ponto do tie-break. Os dois pontos seguintes devem ser sacados pelo outro jogador da dupla adversária.

6.2 – Depois disso, cada jogador/equipe deve servir alternadamente por dois pontosconsecutivos, até o final do jogo tie-break. No jogo de duplas, a rotação do serviço dentro decada equipe deve continuar, na mesma ordem que durante esse set.

6.3 – O jogador/equipe que tinha a vez de servir primeiro no tie break será o recebedor no primeiro game do set seguinte.

6.4– O saque poderá ser sempre executado de forma livre pelos (as) atletas;

6.5 – O tempo de aquecimento não poderá passar de 05 (cinco) minutos. Durante ojogo a troca de lados não deverá ultrapassar um minuto e trinta segundos; exceto quando dotérmino de cada set, quando o tempo de intervalo será de dois minutos.

6.6 – Não é permitido receber instruções na quadra ou fora dela, em nenhum momento da partida.

6.7 – Em cada jogo serão utilizadas três bolas que só serão trocadas a critério doárbitro geral ou quando danificadas.

6.8– Não é permitido jogar com raquete de cordas.

6.9– Os casos omissos serão resolvidos no local pelo árbitro geral.

Art. 6º - BURACO

I - Cada equipe será representada por uma dupla, sendo que serão oferecidas duas medalhas aos integrantes das equipes que a elas fizerem jus. Os jogos serão disputados na especificação BURACO CANASTRA (admitindo-se a trinca apenas de ás), utilizando as regras publicadas pela Federação dos Clubes de Minas Gerais – FECEMG, com a seguinte adaptação:

a) Devido à exiguidade de tempo, cada jogo (confronto entre duas equipes) serádisputado com apenas 01 (uma) partida de 2.500 (dois mil e quinhentos) pontos.

b) A qualquer tempo**, entre a disputa de um jogo e outro,** o jogador integrantede uma equipe poderá ser substituído por outro que esteja regularmente inscrito.

Art. 6º - CICLISMO Masculino e Feminino

1 – A modalidade Ciclismo, será disputada com uma prova de Mountain Bike, aproveitando a pista própria existente no SESC Venda Nova.

2- A competição será disputada em uma série Masculina e outra Feminina, ambas com um percurso de aproximadamente 8 Km, ou seja, equivalente a duas voltas na pista.

2.1 – Os participantes estarão distribuidos nas seguintes categorias, em ambas as séries:

Até 34 anos (nascidos até o ano de 1990, inclusive);
35 a 45 anos (nascidos nos anos de 1989 até 1979, inclusive);
46 anos e mais (nascidos em 1978 e antes).

3- Cada equipe poderá participar com 01 (um) atleta em cada faixa etária na série Masculina e outra na série Feminina, devendo todos se apresentarem com suas próprias bicicletas, bem como todos os equipamentos de segurança que a prova requer (capacete, luvas, cotoveleira, etc).

4- Será oferecida uma medalha aos atletas que a elas fizerem jus, classificados em 1º, 2º e 3º lugares em cada prova.

5- Mais detalhes serão divulgados em comunicado oficial do evento e dúvidas serão dirimidas no local pelo Comissário responsável pela arbitragem da prova.

Art. 7º - DAMA

I - Cada equipe será representada por um jogador, sem previsão de reserva.

II - A competição será disputada na categoria absoluto, e, em princípio, no sistema

suíço de emparceiramento, em no máximo, 06 (seis) rodadas, sendo que em cada confronto, cada jogador terá o tempo de reflexão de 10 (dez) minutos.

III – A qualquer tempo, entre a disputa de uma partida e outra, o jogador integrante de uma equipe poderá ser substituído por outro que esteja regularmente inscrito.

IV - Situações omissas e dúvidas serão solucionadas pelo árbitro no local.

Art. 8º - DANÇA DE SALÃO

I - Cada equipe poderá inscrever apenas 01 (um) par (uma dama e um cavalheiro) para a competição.

II- Os dois componentes de cada par terão que ser, obrigatoriamente, advogado (a), ou estagiário(a) regularmente inscritos na OAB-MG, em dia com suas obrigações, e devidamente inscritos como atleta pela região cuja equipe irá integrar, sob pena de não confirmação da inscrição.

III - As modalidades de dança que fazem parte da competição são: Bolero; Samba e Forró.

IV - Não será admitida inscrição individual. Não se admite substituições de pares ou de indivíduos, nem trocas de indivíduos **após o início da competição**.

V - As inscrições dos pares serão computadas dentro do limite total de inscrições no JAM 2025.

VI - A dança compreende as três modalidade citadas no parágrafo 3º (Bolero, Samba e Forró), razão pela qual cada par inscrito, deverá participar das três modalidades de dança sob pena de desclassificação e não ser computada qualquer pontuação pelos jurados.

VII - A pontuação será distribuída de 0 (zero) a 05 (cinco) para cada par e em cada uma das modalidades. A responsabilidade pela pontuação será de uma equipe de julgadores a ser designada pela direção do JAM 2025.

§ 1º - Será considerado o par vencedor do 1º lugar, aquele que atingir a maior pontuação, somadas as três modalidades.

§ º - Em caso de empate na pontuação, os pares deverão realizar uma nova apresentação, na modalidade de Forró exclusivamente para efeito de desempate, ficando a pontuação anterior resguardada para efeito de classificação em 2º e 3º lugares.

Art. 9º - FUTEBOL DE CAMPO Masculino

I - Serão utilizadas as Regras Oficiais com as seguintes adaptações e orientações específicas:

a) Cada equipe poderá ser composta, em cada jogo, por até 22 (vinte e dois) atletas, mais técnico, massagista e equipe técnica necessária. Serão disponibilizadas 25 (vinte e cinco) medalhas às equipes que a elas fizerem jus.

II - Durante a realização de qualquer jogo, a equipe ou seu banco de reservas, poderão ser completados, por atletas regularmente inscritos na competição, até o limite estabelecido e,desde que os mesmos se identifiquem ao mesário assinando a súmula.

III - Salvo motivo de força maior, na primeira fase e na semifinal, os jogos terão dois tempos de 30 minutos de duração, com 10 minutos de intervalo:

a) o jogo final terá dois tempos de 40 minutos.

b) não será realizado jogo para disputa de 3º lugar. A classificação será da equipe que tenha perdido na semifinal para a equipe campeã.

c) Havendo coincidência de cores no uniforme, a critério do árbitro, este fará um sorteio que indicará a equipe que deverá colocar o colete disponibilizado pela organização do JAM.

IV - A acumulação de advertências com cartão amarelo acarretará suspensão na competição, observando-se:

a) O atleta que acumular 02 (duas) advertências com cartão amarelo, estará automaticamente suspenso do próximo jogo que sua equipe for disputar.

b) Para os jogos da fase semifinal, a contagem dos cartões amarelos será zerada, para aqueles que tiverem apenas um cartão.

c) A responsabilidade pelo controle do acúmulo de cartões dos atletas é das equipes participantes, podendo em caso de dúvidas, recorrer à Secretaria para informações.

V - Será livre a utilização dos atletas reservas para substituições. Para tanto, todos deverão assinar a súmula antes do início do jogo. Os que chegarem no campo após iniciado o jogo, devem assinar a súmula com o jogo em andamento, desde que o número de inscritos não tenha atingido o limite especificado (22 – vinte e dois). Quando da substituição (exceto a do goleiro) o jogo não será paralisado, no entanto, o atleta que vai entrar terá que aguardar a saída do que vai substituir.

VI - Será a seguinte a ordem de mérito na fase de grupos da competição, quando houver:

a) vitória no tempo normal: 03 pontos.

b) empate: 01 ponto.

c) derrotas no tempo normal: não se computará ponto.

VII - Na fase de grupos, havendo empate entre equipes com o mesmo número de pontos ganhos, serão adotados os seguintes critérios de desempate, pela ordem:

a) maior número de vitórias;

b) vantagem no confronto direto;

c) maior saldo de gols nos jogos da fase;

d) maior número de gols marcados;

e) menor número de gols sofridos;

f) menor número de atletas expulsos nos jogos da fase;

g) sorteio.

VIII - Nos jogos eliminatórios, nos quais deverá se conhecer uma equipe vencedora, (caso de chaves eliminatórias, jogos de semifinais e finais), quando houver empate ao término do tempo regulamentar, o vencedor será conhecido através da cobrança de séries de tiros livres da marca do pênalti. Cada equipe efetuará a cobrança de 05 (cinco) tiros livres alternados;

a) persistindo o empate, as cobranças continuarão uma a uma alternadamente até que se conheça a equipe vencedora.

b) qualquer atleta que tenha assinado a súmula poderá efetuar cobrança dos tiros livres.

c) um mesmo atleta só poderá voltar a efetuar a cobrança depois que todos os integrantes de sua equipe tiverem cobrado.

IX - Cada equipe deverá apresentar ao árbitro, antes do início das partidas, uma bola emcondições de jogo. Recomenda-se aos atletas o uso de caneleira, no entanto, a falta dela não impedirá aos mesmos de participar das partidas, por sua conta e risco em caso de lesões decorrentes da falta de tal equipamento.

Art. 10º - FUTEBOL SETE SOCIETY MASTER Masculino

I - Esta modalidade destina-se a atletas com 40 (quarenta) anos de idade, completos ou a completar no corrente ano.

II – O goleiro, jogando exclusivamente nesta posição, não terá restrição quanto à idade.

III - Serão utilizadas as Regras Oficiais da modalidade com as adaptações e orientações específicas deste Regulamento.

IV - Em cada jogo, as equipes poderão ser compostas por até 20 (vinte) atletas, além de técnico, massagista e demais profissionais que forem necessários. Serão disponibilizadas 23 (vinte e três) medalhas às equipes que a elas fizerem jus.

V - Em razão do tamanho do campo disponibilizado para a competição, as equipes deverão jogar com 08 jogadores, sendo 01 (um) goleiro e mais 07 (sete) jogadores de linha.

VI - Durante a realização de qualquer jogo, a equipe ou seu banco de reservas, poderão ser completados, por atletas regularmente inscritos na competição, até o limite estabelecido,desde que os mesmos se identifiquem ao mesário, assinando a súmula.

VII - Salvo motivo de força maior, em todas as fases, os jogos terão duração de 40 minutos, em dois tempos de 20, com 05 minutos de intervalo.

VIII - Não será realizado jogo para a disputa do 3º lugar. A classificação será da equipe que,na fase semifinal, tenha perdido para a equipe campeã.

IX - Havendo coincidência de cores no uniforme, a critério do árbitro, este fará um sorteio que indicará a equipe que deverá colocar o colete disponibilizado pela organização do JAM.

X - A acumulação de faltas durante cada partida, acarretará nas seguintes consequências:

a) Faltas individuais: o atleta que cometer a 5ª falta, será desclassificado, devendo se retirar do campo, podendo ser substituído.

b) Faltas coletivas: a equipe que, durante o jogo, acumular faltas coletivas, será apenada com a cobrança de tiros livres, da seguinte forma:

b.1 - a 6ª (sexta) e 7ª (sétima) faltas, serão cobradas na marca própria (entre o meio campo e a área), e o atleta que vai cobrar terá o tempo de 05 (cinco)segundos para executá-la.

b.2 - a partir da 8ª falta, a cobrança será executada da marca do pênalti.

XI - O atleta que for apenado com cartão amarelo, deverá deixar o campo pelo tempo de 02 minutos, podendo ser substituído durante este tempo.

XII - A acumulação de advertências com cartão amarelo acarretarásuspensão na competição, observando-se:

a) O atleta que acumular 02 (duas) advertências com cartão amarelo, estará automaticamente suspenso do próximo jogo que sua equipe for disputar.

b) Para os jogos da fase semifinal, a contagem dos cartões amarelos será zerada,para aqueles que tiverem apenas um cartão.

c) A responsabilidade pelo controle do acúmulo de cartões dos atletas é das equipes participantes, podendo em caso de dúvidas, recorrer à Secretaria para informações.

XIII - Será livre a utilização dos atletas reservas, sendo que os atletas substituídos poderão voltar ao jogo. Para tanto, todos deverão assinar a súmula antes do início da partida. Quando da substituição, exceto a do goleiro, não haverá paralisação do jogo, no entanto, o atleta que vai entrar deverá aguardar a saída de campo do companheiro.

XIV - Será a seguinte a ordem de mérito na fase de grupos da competição:

a) vitória no tempo normal: 03 pontos.

b) empate: 01 ponto.

c) derrotas no tempo normal: não se computará ponto.

Na fase de grupos, havendo empate entre equipes com o mesmo número de pontos ganhos, serão adotados os seguintes critérios para se conhecer a melhor colocada:

a) quando do empate entre duas equipes: vantagem no confronto direto.

b) quando não for possível adotar o critério do confronto direto entre duas equipes ou quando do empate entre três ou mais equipes, serão utilizados, pela ordem:

1º) maior número de vitórias.

2º) maior saldo de gols.

3º) maior número de gols marcados.

4º) menor número de gols sofridos.

5º) menor número de atletas expulsos nos jogos da fase.

6º) sorteio.

XV - Nos jogos em que se tenha que conhecer uma equipe vencedora, no caso de empate ao término do tempo regulamentar, o vencedor será conhecido através da cobrança de séries de tiros livres da marca do pênalti, da seguinte forma:

a) inicialmente cada equipe efetuará a cobrança de 03 tiros livres alternados.

b) persistindo o empate as cobranças continuarão uma a uma até que uma das equipes tenha a vantagem de 01 gol.

c) qualquer atleta que tenha assinado a súmula poderá efetuar cobrança dos tiros livres.

d) um mesmo atleta só poderá voltar a efetuar uma cobrança depois que todos os integrantes de sua equipe tiverem cobrado.

XVI - Cada equipe deverá apresentar ao árbitro, antes do início das partidas uma bola em condições de jogo. Poderá ser utilizada a bola oficial do futebol de campo.

XVII - Em razão do campo de grama natural, os atletas poderão usar chuteiras, desde que não tenham travas de metal ou outro material que, a juízo do árbitro, possa oferecer perigopara o adversário.

XVIII - Será observado ainda no transcorrer das partidas:

a) os arremessos laterais serão cobrados normalmente com as mãos e os escanteios com os pés.

b) todas as faltas serão cobradas em tiro livre direto, exceto aquelas sinalizadas pelo árbitro para serem cobradas em dois toques.

c) os critérios de devolução de bola para os goleiros serão os mesmos adotados na regra oficial.

d) a reposição de bola pelos goleiros (tiro de meta) será feita com o pé, com a bola parada em qualquer ponto dentro da área.

XIX – Cada equipe deverá apresentar ao árbitro, antes do início da partida, uma bola em condições de jogo. Recomenda-se aos atletas o uso de caneleira; no entanto, a falta dela não impedirá os mesmos de participar das partidas, por sua conta e risco em caso de lesões decorrentes da ausência desse equipamento.

Art. 11º - FUTEBOL SETE SOCIETY LEGEND Masculino

I - Esta modalidade será disputada com atletas acima de 50 (cinquenta) anos, completos ou a completar no corrente ano.

II - O goleiro, jogando exclusivamente nesta posição, deverá ter idade acima de 40 (quarenta) anos, completos ou a completar no corrente ano.

III - Serão utilizadas as Regras Oficiais da modalidade com as adaptações e orientações específicas deste Regulamento.

IV - Em cada jogo, as equipes poderão ser compostas por até 20 (vinte) atletas, além de técnico, massagista e demais profissionais que forem necessários. Serão disponibilizadas 23 (vinte e três) medalhas às equipes que a elas fizerem jus.

V - Em razão do tamanho do campo disponibilizado para a competição, as equipes deverão jogar com 08 jogadores, sendo 01 (um) goleiro e mais 07 (sete) jogadores de linha. Caso os jogos sejam realizados nos campos de grama sintética, que possuem dimensão menor que o de grama natural, o número de

atletas em cada equipe será 06 sendo 01 (um) goleiro e mais 05 (cinco) jogadores de linha.

VI - Durante a realização de qualquer jogo, a equipe ou seu banco de reservas, poderão ser completados, por atletas regularmente inscritos na competição, até o limite estabelecido,desde que os mesmos se identifiquem ao mesário.

VII - Salvo motivo de força maior, em todas as fases, os jogos terão duração de 40 minutos,dois tempos de 20, com 05 minutos de intervalo.

VIII - Não será realizado jogo para a disputa de 3º lugar. A classificação será da equipe que,na fase semifinal, tenha perdido para a equipe campeã.

IX - Havendo coincidência de cores no uniforme, a critério do árbitro, este fará

um sorteio que indicará a equipe que deverá colocar o colete disponibilizado pela organização do JAM.

X - A acumulação de faltas durante cada partida, acarretará nas seguintes consequências:

a) Faltas individuais: o atleta que cometer a 5ª falta, será desclassificado, devendo se retirar do campo de jogo, podendo ser substituído;

b) Faltas coletivas: a equipe que, durante o jogo, acumular faltas coletivas, será apenada com a cobrança de tiros livres, da seguinte forma:

b.1 - a 6ª (sexta) e 7ª (sétima) faltas, serão cobradas na marca própria (entre o meio campo e a área), e o atleta que vai cobrar terá o tempo de 05 (cinco)segundos para executá-la;

b.2 - a partir da 8ª falta, a cobrança será executada da marca do pênalti.

XI - O atleta que for apenado com cartão amarelo, deverá deixar o campo pelo tempo de 02 minutos, podendo ser substituído durante este tempo.

XII - A acumulação de advertências com cartão amarelo acarretarásuspensão na competição, observando-se:

a) O atleta que acumular 02 (duas) advertências com cartão amarelo, estará automaticamente suspenso do próximo jogo que sua equipe for disputar.

b) Para os jogos da fase semifinal, a contagem dos cartões amarelos será zerada,para aqueles com acúmulo de apenas um cartão.

c) A responsabilidade pelo controle do acúmulo de cartões dos atletas é das equipesparticipantes, podendo em caso de dúvidas, recorrer à Secretaria para informações.

XIII - Será livre a utilização dos atletas reservas, sendo que os atletas substituídos poderão voltar ao jogo. Para tanto, todos deverão assinar a súmula antes do início da partida. Quando da substituição, exceto a do goleiro, não haverá

paralisação do jogo, no entanto, o atleta que vai entrar deverá aguardar a saída de campo do companheiro.

XIV - Será a seguinte a ordem de mérito na fase de grupos da competição:

a) vitória no tempo normal: 03 pontos.

b) empate: 01 ponto.

c) derrotas no tempo normal: não se computará ponto.

Na fase de grupos, havendo empate entre equipes com o mesmo número de pontos ganhos, serão adotados os seguintes critérios para se conhecer a melhor colocada:

a) quando do empate entre duas equipes: vantagem no confronto direto;

b) quando não for possível adotar o critério do confronto direto entre duas equipes, ou quando do empate entre três ou mais equipes, serão utilizados, pela ordem:

1º) maior número de vitórias.

2º) maior saldo de gols.

3º) maior número de gols marcados.

4º) menor número de gols sofridos.

5º) menor número de atletas expulsos nos jogos da fase.

6º) sorteio.

XV - Nos jogos em que se tenha que conhecer uma equipe vencedora, no caso de empate, ao término do tempo regulamentar, o vencedor será conhecido através da cobrança de séries de tiros livres da marca do pênalti, da seguinte forma:

a) inicialmente cada equipe efetuará a cobrança de 03 tiros livres alternados.

b) persistindo o empate, as cobranças continuarão uma a uma até que uma das equipes tenha a vantagem de 01 gol.

c) qualquer atleta que tenha assinado a súmula poderá efetuar cobrança

dos tiros livres.

d) um mesmo atleta só poderá voltar a efetuar uma cobrança depois que todos os integrantes de sua equipe tenham cobrado.

XVI - Cada equipe deverá apresentar ao árbitro, antes do início das partidas, uma bola em condições de jogo. Poderá ser utilizada a bola oficial do futebol de campo.

XVII - Sendo a modalidade disputada no campo de grama natural, os atletas poderão usar chuteiras, desde que não tenham travas de metal ou outro material que, a juízo do árbitro,possa oferecer perigo para o adversário. Caso os jogos tenham que ser direcionados para os campos de grama sintética, será obrigatório o uso do calçado próprio da modalidade.Recomenda-se que todos os atletas inscritos nesta modalidade, levem para o SESC as duas opções de calçado.

XVIII - Será observado ainda no transcorrer das partidas:

a) os arremessos laterais serão cobrados normalmente com as mãos e os escanteios com os pés;

b) todas as faltas serão cobradas em tiro livre direto, exceto aquelas sinalizadas pelo árbitro para serem cobradas em dois toques;

c) os critérios de devolução de bola para os goleiros serão os mesmos adotados na Regra Oficial;

d) a reposição de bola pelos goleiros (tiro de meta) será feita com o pé, com a bola parada em qualquer ponto dentro da área.

XIX – Cada equipe deverá apresentar ao árbitro antes do início da partida uma bola em condições de jogo. Recomenda-se aos atletas o uso de caneleira; no entanto, a falta dela não impedirá os mesmos de participar das partidas, por sua conta e risco em caso de lesões decorrentes da ausência desse equipamento.

Art. 12º - FUTSAL Masculino e Feminino

I - Os jogos serão disputados de acordo com as Regras Oficiais do esporte, exceto o tempo de jogo, que, salvo motivo de força maior, será: 02 (dois) tempos de 15 (quinze minutos) corridos, com 05 (cinco) minutos de intervalo para o Masculino e para o Feminino, e mais as adaptações e orientações específicas a seguir relacionadas. Para fins de premiação e atribuição de pontos para a classificação geral do JAM, as séries Masculina e Feminina serão consideradas, separadamente, como uma modalidade cada.

II - Cada equipe poderá utilizar até 12 (doze) atletas em cada jogo. Serão disponibilizadas15 (quinze) medalhas para cada equipe que a elas fizerem jus.

III Durante a realizaçãode qualquer jogo, a equipe ou seu banco de reservas, poderão ser completados, por atletas regularmente inscritos na competição, até o limite estabelecido, desde que os mesmos se identifiquem ao mesário.

Parágrafo único - Havendo coincidência de cores no uniforme, a critério do árbitro,este fará um sorteio que indicará a equipe que deverá colocar o colete disponibilizado pela organização do JAM.

IV- A acumulação de cartões amarelos não implicará na suspensão do atleta.

V - Será a seguinte a ordem de mérito na fase de grupos da competição:

a) vitória no tempo normal: 03 pontos.

b) empate: 01 ponto.

c) derrotas no tempo normal: não se computará ponto.

V - Na fase de grupos, havendo empate entre equipes com o mesmo número de pontos ganhos, para se conhecer a melhor colocada serão adotados os seguintes critérios de desempate:

a) quando do empate entre duas equipes: vantagem no confronto direto.

b) quando não for possível aplicar o critério do confronto direto para duas

equipes ou quando ocorrer o empate entre três ou mais equipes:

1º) maior número de vitórias.

2º) maior saldo de gols.

3º) maior número de gols marcados.

4º) menor número de gols sofridos.

5º) menor número de atletas expulsos nos jogos da fase.

6º) sorteio.

VI - Nos jogos em que se tenha que conhecer uma equipe vencedora, no caso de empate ao término do tempo regulamentar, o vencedor será conhecido através da cobrança de séries de tiros livres da marca do pênalti, conforme as normas estabelecidas na regulamentação própria da FMFS.

VII - Cada equipe deverá apresentar ao árbitro, antes do início das partidas uma bola em condições de jogo. Recomenda-se aos atletas o uso de caneleira, no entanto, a falta dela não impedirá os mesmos de participar das partidas, por sua conta e risco em caso de lesões decorrentes da ausência desse equipamento.

Art. 13º - FUTEVÔLEI Masculino e Feminino

Nesta modalidade deverá se observar as seguintes regras básicas:

I - A competição será regida pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de Futevôlei, salvo as adaptações do presente Regulamento do JAM 2025.

II – As equipes serão formadas por 02 (dois) atletas, sem previsão de utilização de atleta reserva durante cada partida. Entre um jogo e outro, a formação da equipe poderá ser alterada, desde que o substituto esteja regulamentarmente inscrito pela sua delegação no JAM 2025.

III – A rede estará colocada na altura de 2,20 metros para o masculino e 2,00 metros para o feminino.

IV – Cada partida será disputa em um único set de 18 (dezoito) pontos, com uma troca de quadra quando uma das equipes alcançar o 9º ponto. Havendo empate no placar em 17x17, a disputa continuará até que uma das equipe consiga 03 (três) pontos de vantagem, ou uma das equipes conquiste o 20º ponto, ocasião que a partida estará encerrada,independente de vantagem de pontos.

V – Os atletas deverão obrigatoriamente usar camiseta ou camisa numeradas para facilitar o controle da ordem de saque.

VI – As equipes deverão observar o rodízio entre os sacadores, sendo de inteira responsabilidade das mesmas o não cumprimento desta regra. Caso seja confirmada a irregularidade pelo árbitro, isso acarretará na perda do saque e do ponto pela equipe infratora.

VII – Cada dupla terá direito de solicitar ao árbitro 01 (um) tempo técnico de 01 (um) minuto.

VIII – Todos os participantes devem conhecer as regras e acatar as decisões da arbitragem com espírito esportivo.

IX – É permitida a comunicação entre os jogadores da mesma equipe durante a partida.

X – Durante o jogo, os jogadores podem falar com o árbitro, desde que a bola esteja fora de jogo, para:

a) Pedir uma explicação sobre a aplicação ou interpretação das regras;

b) Pedir para verificar o número do sacador;

c) Checar a rede, bola, etc.

d) Ajustar as linhas da quadra.

e) Solicitar o tempo regulamentar.

XI – O atleta que cometer alguma infração disciplinar durante a partida, será advertido:

a) Inicialmente com um cartão amarelo.

b) Na próxima advertência, com um cartão vermelho, ocasião que a sua equipe perderá 01 (um) ponto para a dupla adversária.

c) Na terceira advertência, receberá 02 (dois) cartões vermelhos. estará eliminado da partida, e sua equipe perderá o jogo.

XII – No caso de algum incidente com lesão grave, com a bola em jogo, exclusivamente a juízo do árbitro, a partida poderá ser paralisada, situação que o rally poderá ser repetido.

XIII – Ao jogador lesionado será concedido um único tempo médico de 05 (cinco) minutos. Esgotado o tempo, o árbitro apitará para o reinício da partida e o próprio jogador determinará se irá continuar jogando. Não o fazendo, a equipe será considerada incompleta e o jogo será encerrado.

Art. 14º - HANDEBOL Masculino e Feminino

I - Os jogos serão disputados de acordo com as Regras Oficiais do esporte, exceto o tempo de jogo, que será: 02 (dois) tempos de 20 (vinte minutos) corridos, com 10 (dez) minutos de intervalo e mais as adaptações e orientações específicas a seguir relacionadas. Para fins de premiação e atribuição de pontos para a classificação geral do JAM, as séries Masculina e Feminina serão consideradas, separadamente, como uma modalidade cada.

II - Cada equipe poderá utilizar até 14 (quatorze) atletas em cada jogo. Serão disponibilizadas 16 medalhas para as equipes que a elas fizerem jus.

Parágrafo único - Durante a realização de qualquer jogo, a equipe ou seu banco de reservas, poderão ser completados, por atletas regularmente

inscritos na competição, até o limite estabelecido, desde que os mesmos se identifiquem ao mesário.

III - A acumulação de cartões amarelos não implicará na suspensão do atleta.

IV - Será a seguinte a ordem de mérito na fase de grupos da competição:

a) vitória no tempo normal: 03 pontos.
b) empate: 01 ponto.
c) derrotas no tempo normal: não se computará ponto.

V - Na fase de grupos, havendo empate entre equipes com o mesmo número de pontos ganhos, para se conhecer a melhor colocada serão adotados os seguintes critérios de desempate:

a) quando do empate entre duas equipes: vantagem no confronto direto.
b) quando não for possível aplicar o critério do confronto direto para duas equipes ou quando ocorrer o empate entre três ou mais equipes:

1º) maior número de vitórias.

2º) maior saldo de gols.

3º) maior número de gols marcados.

4º) menor número de gols sofridos.

5º) menor número de atletas expulsos nos jogos da fase.

6º) sorteio.

VI - Nos jogos em que se tenha que conhecer uma equipe vencedora, no caso de empate ao término do tempo regulamentar, o vencedor será conhecido através da cobrança de séries de tiros livres, conforme as normas estabelecidas na regulamentação própria da Confederação Brasileira de Handebol.

VII - Cada equipe deverá apresentar ao árbitro, antes do início das partidas uma bola em condições de jogo.

Art. 15 – JIU JITSU

15.1 – A competição será realizada de acordo com as Regras Oficiais do esporte publicadas pela CBJJI e com as adaptações do presente Regulamento, a saber:
15.2 – Cada delegação/equipe poderá inscrever 01 (um) lutador em cada categoria, conforme a seguir:

MASCULINO: até 70,0 Kg – Faixa Branca : 01 atleta;
Até 70,0 Kg – Faixa Azul ou Roxa: 01 atleta;
Até 70,0 Kg – Faixa Marrom ou Preta: 01 atleta;
De 70,01 Kg e mais – Faixa Branca: 01 atleta;
De 70,01 Kg e mais – Faixa Azul e Roxa: 01 atleta;
De 70,01 Kg e mais – Faixa Marrom ou Preta: 01 atleta.
Absoluto: peso e faixa livres: 01 atleta.

FEMININO: até 60,0 Kg – Faixa Branca : 01 atleta;
Até 60,0 Kg – Faixa Azul ou Roxa: 01 atleta;
Até 60,0 Kg – Faixa Marrom ou Preta: 01 atleta;
De 60,01 Kg e mais – Faixa Branca: 01 atleta;
De 60,01 Kg e mais – Faixa Azul e Roxa: 01 atleta;
De 60,01 Kg e mais – Faixa Marrom ou Preta: 01 atleta.
Absoluto: peso e faixa livres: 01 atleta.

15.3 – Para participar da competição na categoria absoluto o atleta terá que ter sido inscrito e disputado uma das demais categorias.

15.4 – A arbitragem será no formato da Confederação Brasileira de Jiu Jitsu.

15.5 – A pesagem dos atletas será realizada no local da competição antes de subirem ao tatami.

As dúvidas e os eventuais casos omissos serão sanados no local pelo árbitro geral da competição.

Art. 16 - NATAÇÃO MASCULINO E FEMININO

I – Será considerado, para fins de classificação geral do JAM, como modalidade separada, e com a seguinte estruturação:

Serão disputadas as seguintes provas:

OPÇÃO	DISTÂNCIA	ESTILO	FAIXA ETÁRIA
MASCULINO	50 metros	Livre	Até 40 anos
			41 a 50 anos
			51 anos e mais
	100 metros	Livre	Até 40 anos
			41 a 50 anos
			51 anos e mais
FEMININO	50 metros	Livre	Até 40 anos
			41 a 50 anos
			51 anos e mais
	100 metros	Livre	Até 40 anos
			41 a 50 anos
			51 anos e mais
REVEZAMENTO MISTO	4x100 metros	Livre	Faixa etária mista, com um atleta de cada faixa.

II - Cada equipe de revezamento deverá ser composta obrigatoriamente por 2 homense 2 mulheres sendo obrigatório a presença de um de cada faixa etária. Apenas o quarto integrante poderá ser de faixa etária repetida.

III – Considerações gerais

a) Em cada prova serão premiados os classificados em 1º, 2º e 3º lugares, com uma medalha cada.

b) Cada equipe poderá inscrever até 01 (um) nadador por prova, e uma equipe para o revezamento.

c) Cada atleta poderá participar de apenas 01 (uma) prova e do revezamento 4x100, que serão consecutivas.

d) A classificação final será pelos melhores tempos.

e) Havendo empate entre dois ou mais atletas com o mesmo tempo, a melhor classificação será daquele com a maior idade.

f) Havendo empate entre duas ou mais equipes, no revezamento, com o mesmo tempo, a melhor classificação será daquela cuja soma das idades dos atletas participantes seja a maior.

Art. 17º - PETECA Masculino e Feminino

I - Os jogos serão disputados em categoria única (absoluto).

II - Cada delegação poderá ser representada por uma equipe masculina e uma feminina, e cada equipe será composta de até 03 atletas, sendo que serão também 03 (três) medalhas disponibilizadas aos atletas que a elas fizerem jus. Para fins de premiação e atribuição de pontos para a classificação geral do JAM, as séries Masculina e Feminina serão consideradas, separadamente, como uma modalidade cada.

III - Serão utilizadas as regras oficiais da Peteca, com número de substituições livres e os jogos serão disputados em melhor de 03 sets, todos no sistema de *tiebreak*, com tempo de ataque de 20 segundos.

a) Os dois primeiros sets serão de 21 pontos, com troca de lado quando uma das equipes atingir o 10º ponto. Havendo empate em 20 a 20, vencerá o set a equipe que conquistar o 21º ponto.

b) Havendo necessidade do terceiro set, ele será de 15 pontos, com troca de lado quando uma das equipes alcançar o 8º ponto. Havendo empate em 14 a 14, vencerá o set e o jogo a equipe que conquistar o 15º ponto.

III - Em qualquer fase, havendo empate entre equipes com o mesmo número de pontosganhos, para se conhecer a melhor colocada serão adotados os seguintes critérios de desempate:

a) quando do empate entre duas equipes: vantagem no confronto direto.

b) quando ocorrer o empate entre três ou mais equipes:

1º) maior número de vitórias.

2º) maior saldo de sets.

3º) maior saldo de pontos.

4º) maior número de sets ganhos.

5º) maior número de pontos marcados.

6º) sorteio.

IV- A qualquer tempo, entre a disputa de uma partida e outra, o jogador integrante de uma equipe poderá ser substituído por outro que esteja regularmente inscrito.

Art. 18º - SINUCA

I - Os jogos serão realizados na Regra Brasileira, com as bolas coloridas representadas de 01 a 07, em melhor de 03 (três) partidas até a fase semifinal, inclusive, e em melhor de 05 (cinco) partidas na final.

II - Cada jogador deverá comparecer para os jogos levando seu próprio taco, e não poderá recusar a mesa indicada para jogar. Não há previsão de jogador reserva, posto que será oferecida uma medalha ao integrante de cada equipe que a ela fizer jus.

III – A qualquer tempo, entre a disputa de uma partida e outra, o jogador integrante de uma equipe poderá ser substituído por outro que esteja regularmente inscrito.

IV - As dúvidas e situações omissas serão solucionadas pelo árbitro no local.

Art. 19º - TÊNIS DE QUADRA Masculino e Feminino

I- A competição será realizada com jogos de "simples", sendo os atletas considerados como de duas classes/categorias, a saber:

II- Categoria Livre, para atletas sem limite de idade;

III-Categoria Master, para atletas com idade de 41 anos e mais.

IV- NÃO SERÁ PERMITIDO a qualquer atleta disputar as duas categorias

V- O atleta da categoria Master, poderá se inscrever, caso queira, na categoria livre, ficando exclusivamente nela.

VI- Será disponibilizada uma medalha para o atleta da equipe que a ela fizer jus. Para fins de premiação e classificação geral do JAM, as séries Masculina e Feminina e suas categorias serão consideradas, separadamente, como uma modalidade cada.

VII- Cada jogo será disputado em melhor de 02 sets de 06 games, sem vantagem quando do empate em 40, (neste caso o jogador que irá receber o saque poderá escolher o lado do campo que o fará); e com definição em *tie break* quando do empate em 06 games.

VIII- Havendo necessidade da disputa do 3º set, ele será composto de um *tie break* de 10 pontos, que indicará o vencedor da partida.

IX- Cada atleta deverá se apresentar com sua própria raquete e um tubo de bolas (três) novas para serem utilizadas no jogo. O atleta que não apresentar a bola, ficará sujeito a utilizar a bola que será disponibilizada pela organização.

X- Os casos omissos serão resolvidos no local pelo árbitro geral da competição.

Art. 20º - TÊNIS DE MESA Masculino e Feminino

I- Os jogos serão realizados de acordo com as Regras Oficiais do esporte, em melhor de 05 sets de 11 pontos cada. Para fins de premiação e atribuição de pontos para a classificação geral do JAM, as séries Masculina e Feminina serão consideradas, separadamente, como uma modalidade cada.

II- Cada equipe poderá inscrever um atleta na série Masculina e uma na série Feminina.Será disponibilizada uma medalha para cada equipe que a ela fizer jus.

a) A qualquer tempo, entre a disputa de uma partida e outra, o jogador integrante de uma equipe poderá ser substituído por outro que esteja regularmente inscrito.
b) Em princípio, o atleta deverá ter sua própria raquete. Havendo disponibilidade, a organização poderá emprestar.

Art. 21º - TIRO ESPORTIVO Masculino e Feminino

Nesta modalidade serão observadas as seguintes regras básicas:

<u>O Projeto advogado preciso vem para trazer o advogado para a prática do tiro esportivo proporcionando uma competição segura e prazerosa para os participantes do JAM.</u>

Local: Clube de tiro Tiro Rápido – Av. Vilarinho, 2830 – Venda Nova.

Data: a ser estipulada pela organização do JAM.

O clube disponibilizará o espaço e o armamento para a competição.

O atirador deverá adquir a munição para a competição.

As categorias serão divididas entre:

a) Masculino
b) Feminino
c) As armas a se utilizar deverão ser pistolas exclusivamente de calibre .380.
d) Os participantes deverão obrigatoriamente possuir o Certificado de Registro de Atirador, Caçador e Colecionador (CR);
e) Não será permitido na competição o uso de arma própria.

A distância de tiro será de 10 (DEZ) metros.

DOS ALVOS

a) Será adotado alvo oval duplo, pequeno, homologado pela CBTP. Após se identificar na mesa de controle, o atirador deverá se dirigir ao balcão de controle do Stand para efetivar o pagamento pela munição, ocasião que receberá também o alvo que utilizará.

DA POSIÇÃO DE TIRO

a) O atirador deverá ficar na posição em pé, com ambos os pés no solo, sem nenhum tipo de apoio ou suporte. A arma deverá estar na bancada, com braços estendidos e relaxados com ambas as mãos ao longo do corpo.

b) O atirador só irá manusear a arma quando receber o comando do instrutor.

“Municiar armas” (inserir munições no carregador)

“Alimentar armas” (introduzir o carregador na arma e deixando-a pronto uso)

“Posição de retenção” (arma apontada para o ‘para balas’)

DA COMPETIÇÃO E COMANDOS DE PISTA

A prova consistirá de 10 (dez) disparos, em uma única série, sem ensaio.

DA PROVAS

a) Ao chegar ao clube/estande de tiro, todos os atiradores deverão passar pela recepção e – obrigatoriamente - informar se está portando arma de fogo ou não. Caso esteja, terá de efetuar o esfriamento da arma no local apropriado.
b) O atirador deverá utilizar na competição obrigatoriamente as armas do clube de tiro, efetuando o pagamento da taxa estipulada alusiva a tal, à munição e alvo que irá utilizar. É de sua responsabilidade solicitar um cupom fiscalpara confirmar o pagamento, contendo o valor e a quantidade de munições, bem como o valor pago pelo aluguel.

c) As provas serão realizadas conforme as orientações abaixo:
d) O Atirador se posicionará em frente à baia, e somente atuará diante dos comandos do Instrutor.

1° passo - Realizar o manuseio da arma e a verificação de que se encontra segura "fria"; em local apropriado.

2° passo - Municiar o(s) carregador (es) com a quantidade estabelecida;

3° passo - Posicionar para o disparo, alimentando e carregando sua arma;

4° passo - O Instrutor proferirá o comando: "Atirador Pronto" e a resposta deverá ser "PRONTO" (significando que a arma está pronto para uso e o atirador está em posição para os disparos);

5° passo – As armas deverão estar apontadas para o ‘para balas’ em posição de retenção.

6° passo - soará o apito do contador ou do instrutor.

7º passo - Realizar os 10 disparos em uma série única no tempo máximo de 01 minuto.

8° passo - Ao soar o sinal de término de tempo, o atirador deveráter realizado todos os seus disparos e cumprido todas as regras estabelecidas para a série.

e) Quando o tempo encerrar, o alvo retornará e iniciará a contagem dos pontos.
f) Caso o atirador realize disparos ultrapassando o tempo estipulado, será descontado da pontuação da série, o melhor disparo.
g) Em caso de pane não solucionável de forma imediata durante a série, o atirador deverá sinalizar, mantendo a arma na mão forte, apontada para o “para balas” e levantando o outro braço para sinalizar a pane.

h) Encerrada a série dos demais atiradores, os disparos serão realizados, mantendo a ‘pista quente’ até que todos tenham concluído as séries.
i) Ao terminar as séries o atirador não poderá tocar no alvo, apenas acompanhar a realização da aferição da pontuação.
j) Em caso de contestação da pontuação, o instrutor, deverá chamar um terceiro competidor ou outro instrutor para solucionar a dúvida e ainda em caso de dúvida, fará a lavratura no alvo.
k) Todos os alvos serão recolhidos pelos coordenadores e conferidos em cada etapa.
l) As pontuações serão somadas ao final de todas as etapas e o campeão será determinado pela maior pontuação, assim como o vice e o 3º colocado.

DO DESEMPATE

No caso de empate em qualquer das categorias, haverá uma sequência de 5 disparos em 5 segundos em um alvo novo que será colocado a 10 metros, e a melhor pontuação prevalecerá. Esta sequência será repetida até que haja um vencedor. Caso aconteça

empate por 5 rodadas consecutivas e não haja vencedor, a melhor colocação será do atirador com maior idade.

DA DISCIPLINA

Normas a serem observadas pelo atirador durante a competição:

a) É vedado fumar enquanto estiver na linha de tiro;
b) Toda vez que um atirador necessitar dirigir-se ao juiz da prova, deverá fazê-lo de maneira a não atrapalhar os demais atiradores; de preferência levantando a mão e aguardando que o instrutor se dirija ao atirador.
c) Não atentar contra as normas de segurança. Exemplo: Manuseio de armas e/ou carregamento no posto de tiro sem autorização; seguir regulamento da IPSC.
d) No caso de infração ao presente regulamento ou desacato das decisões do juiz da prova, serão aplicadas as seguintes penalidades disciplinares;
e) Advertência verbal;(a primeira advertência não gera perda de pontos já na segunda o atirador perderá 2 pontos na contagem final,) e em caso de empate aquele que tiver advertência verbal mesmo que não tenha perdido pontos, contará como critério de desempate).
f) Penalização de 2 (dois) pontos no resultado final.
g) Desclassificação (quebra de qualquer regra de segurança).

g.1. Efetuar disparo antes do sinal de início da série (é considerada quebra de regra de segurança, de forma que se aplica a desclassificação imediata não permitindo que o atirador faça a nova sequência, caso tenha mais provas).

g.2. Portar ou estar com a arma carregada antes do comando de carregar. (desclassificação).

g.3. E os previstos no regulamento da IPSC.

ERRO DE PROCEDIMENTO

a) Se carregar a arma com mais de 10 (dez) munições.

b) Se efetuar o disparo antes do sinal sonoro de início da série.

c) Se não obedecer ao comando do R.O. (Range Officer).

d) Se efetuar disparo além da quantidade especifica de cada série, será dado um EP para cada disparo efetuado, o que resultará em perda do maior ponto do alvo;

Obs.: Para cada erro de procedimento será descontado 5 (cinco) pontos.

DISPOSIÇÕES FINAIS

Casos omissos ou não previstos neste Regulamento serão resolvidos pelo juiz da prova e pela junta avaliadora que será criada no local por três atletas e dois Juízes;

Todo atirador e chefe de equipe deverá ter conhecimento das regras e cuidar para que elas sejam cumpridas;

Em caso de recursos, seguir o regulamento da IPSC.

Art. 22º - TRUCO

1- Os jogos serão realizados com as regras do chamado Truco Mineiro, editadas pela FECEMG.

I - Objetivando agilizar e otimizar a competição, a mesma será disputada no sistema de eliminatória simples, com cada confronto entre duas equipes sendo disputado em uma melhor de 03 quedas.

II - Cada equipe será composta por 02 jogadores, e serão oferecidas duas medalhas às equipes que a elas fizerem jus.

III- A qualquer tempo, entre a disputa de uma partida e outra, o jogador integrante de uma equipe poderá ser substituído por outro que esteja regularmente inscrito.

IV- As dúvidas e casos omissos serão resolvidos no local pelo árbitro.

Art. 23º - VOLEIBOL DE QUADRA Masculino e Feminino

I - Os jogos serão disputados de acordo com as Regras Oficiais, com as seguintes adaptações: melhor de 03 sets, no sistema de *tie break*, sendo os dois primeiros de 25 pontos, e o terceiro, se necessário, de 15 pontos.

II - No primeiro e segundo sets, em caso de empate em 24 pontos a disputa terá continuidade até que uma das equipes faça 02 pontos de vantagem sobre o adversário, ou alcance o 29º ponto, quando o set estará encerrado. Havendo o terceiro set, quando do empate em 14 pontos, a disputa terá continuidade até que uma equipe obtenha 02 pontos de vantagem sobre o adversário, ou alcance o 21º ponto, ocasião que a partida estará encerrada.

III - Cada equipe poderá ser formada por até 12 atletas, cujos nomes deverão ser lançados na súmula, antes do início do jogo. Observado este requisito, o atleta poderá se identificar e, se habilitar a participar do jogo durante o seu transcurso. Serão disponibilizadas 14 medalhas para os integrantes das equipes que a elas fizerem jus.

IV- Em qualquer fase, havendo empate entre equipes com o mesmo número depontos ganhos, para se conhecer a melhor colocada serão adotados os seguintes critérios de desempate:

a) quando do empate entre duas equipes: vantagem no confronto direto.

b) quando ocorrer o empate entre três ou mais equipes:

1º) maior número de vitórias.

2º) maior saldo de sets.

3º) maior saldo de pontos.

4º) maior número de pontos marcados.

5º) sorteio.

VI- Cada equipe deverá apresentar ao árbitro, antes do início das partidas duas bolas em condições de jogo.

Art. 23º - VOLEIBOL DE PRAIA Masculino e Feminino

Nesta modalidade serão observadas as seguintes regras básicas:

I- Os jogos serão disputados de acordo com as Regras Oficiais, com asseguintes adaptações: melhor de 03 sets, no sistema de *tie break*, sendo os doisprimeiros de 21 pontos, e o terceiro, se necessário, de 15 pontos.

II - No primeiro e segundo sets, em caso de empate em 20 pontos a disputa terá continuidade até que uma das equipes faça 02 pontos de vantagem sobre o adversário, ou uma delas conquiste o 25º ponto, independente de qualquer vantagem. Havendo o terceiro set, quando do empate em 14 pontos, a disputa terá continuidade até que uma equipe obtenha 02 pontos de vantagem sobre o adversário, ou uma das equipes conquiste o 17º ponto, independente de qualquer vantagem, ocasião que a partida estará encerrada.

III- Cada equipe deverá ser formada por até 02 atletas, cujos nomes deverão ser lançados na súmula, antes do início do jogo. Serão disponibilizadas 03 medalhas para os integrantes das equipes que a elas fizerem jus (dois atletas e um técnico).

IV – Não haverá substituição de atletas durante os jogos. Caso um atleta se lesione, ele terá um tempo de 5 minutos para se recuperar e continuar no jogo. Se não se recuperar dentro deste tempo, a partida será encerrada pelo árbitro e a equipe adversária considerada vencedora da partida.

V – Cada equipe poderá pedir um tempo de 30 segundos por set.

Art. 24 - XADREZ

I - Cada equipe será representada por um jogador, sem previsão de reserva.

II **– Situações omissas e dúvidas serão sanadas no local pelo árbitro.**

a) O torneio será regido pelo Apêndice A4 do *FIDE Laws of Chess*, por suas diretrizes gerais, adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez, ondehouver aplicabilidade.
b) Para o gerenciamento, será utilizado o programa administrador de torneios *Swiss-Manager*, chancelado pela FIDE (World Chess Federation).
c) A presente competição será disputada no Sistema Suíço Individual, em 07 (sete) rodadas, cujo tempo de reflexão por jogador será igual a 15min, *Knock-Out*.
d) Os critérios de desempate, abaixo definidos, obedecerão à seguinte ordem:

d.1) confronto direto;
d.2) maior número de vitórias (including forfeits);d.3)buchholz (corte do pior resultado);
d.4)buchholz (sem cortes);

d.5)FIDE (somatória dos escores acumulados);d.6)sorteio.

e) A tolerância ao atraso do jogador será de 10 min, contados a partir da autorização do Árbitro para o início de cada rodada. O relógio será acionado. Caso o enxadrista em atraso não execute um lance antes do esgotamento do tempo de tolerância, será considerado perdedor e, casoo faça a qualquer momento antes do esgotamento do tempo de controle,jogará sua partida com o tempo remanescente.

f) O jogador que faltar a determinada rodada e não justificar sua ausência ao Árbitro, antes do emparceiramento da próxima rodada, terá seu nome retirado da mesma e, caso não a justifique ao término de duas rodadas, será eliminado do torneio.

g) O jogador poderá solicitar a exclusão temporária de seu nome dos emparceiramentos por, no máximo, duas rodadas consecutivas ou não.

h) O enxadrista com partida em curso poderá portar o celular na Área de Jogo, desde que esteja acondicionado numa mochila ou bolsas similares,ou sobre a mesa de jogo. Em ambas as situações, deverá estar completamente desligado. Caso o celular emita qualquer sinal luminosoou sonoro o jogador será advertido, mas caso a situação se repita durante a mesma partida ele perderá o respectivo ponto.

Belo Horizonte, maio de 2025

COMISSÃO ORGANIZADORA